

Multimedia Projector

Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection

Antes del uso

Funciones de EasyMP Network Projection 5
Compartir el proyector 5
Varias funciones de transferencia de pantalla 5

Instalación del software 6
Requisitos del software 6
Instalar 6

EasyMP Network Projection Resumen

Dos modos de conexión 9
Conexión avanzada 9
Conexión rápida (sólo cuando se ha instalado la Unidad LAN inalámbrica opcional) 9
Pasos para conectarse 9

Prepararse para conectar 11

Conectar a un proyector de una red y proyectar 12
Utilizar el proyector 12
Utilizar el ordenador 12
Utilizar la pantalla de conexión 13
Utilizar la barra de herramientas 15

Funciones y ajustes para EasyMP Network Projection

Proyectar sólo una Presentación con diapositivas de PowerPoint (Modo Presentación) 19

Utilizar la visualización con pantalla múltiple 20
Ejemplo de ajuste de la pantalla virtual 21
Procedimiento antes de utilizar la función de visualización con pantalla múltiple 21
Ajustar la pantalla virtual 22
Habilitar el controlador de pantalla virtual (Windows solamente) 22
Ajustar la pantalla virtual 22
Asignar la imagen que se proyectará 26
Proyectar las imágenes asignadas 27

Conectar a un proyector de una subred diferente 29
Especificar una dirección IP o un nombre de proyector y efectuar una búsqueda (Conexión avanzada solamente) 29
Efectuar una búsqueda con un Perfil 30
Crear un Perfil 30
Buscar especificando un Perfil 31
Gestionar un Perfil 32

Utilizar Configurar opciones 34
Configurar cada opción 34
Ficha Configuración general 34
Ficha Ajustar rendimiento 35
Ficha Salida de sonido 36

Apéndice

Limitaciones de conexión 38
Resoluciones compatibles 38
Color de la pantalla 38
Número de conexiones 38
Otros 38
Al utilizar Windows Vista o Windows 7 39
Limitaciones al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows 39
Limitaciones en Windows Aero 39
Limitaciones al proyectar desde el Windows Media Center 39

Solucionar problemas 40
Problemas relativos a las funciones de red 41
No se puede conectar al proyector. 41
Cuando se establece una conexión mediante EasyMP Network Projection, la imagen proyectada permanece tal cual y no puede establecerse una conexión desde otro ordenador. 41
No se encuentra el proyector cuando se inicia EasyMP Network Projection. 41

No se puede conectar en Conexión avanzada ni en conexión LAN con cables 42
La Presentación no se puede visualizar en la pantalla deseada al utilizar la visualización con pantalla múltiple. 43
Las aplicaciones dejan de mostrarse en la pantalla del ordenador cuando se utiliza la función de visualización con pantalla múltiple. 43
El cursor del ratón no se muestra en la pantalla del ordenador. 43
Al conectar con EasyMP Network Projection, la imagen no se muestra o tarda mucho en aparecer. 43
Cuando se efectúa una conexión utilizando EasyMP Network Projection, no es posible iniciar una Presentación con diapositivas de PowerPoint. 44
Si se ha realizado una conexión con EasyMP Network Projection, la pantalla no se actualizará al utilizar una aplicación Office. 44
Mensaje de error al iniciar EasyMP Network Projection 44
La configuración de la red no se recupera después de cortar la conexión al ordenador con EasyMP Network Projection. 46

Glosario 47

Avisos generales 48

Acerca de las anotaciones 48
Aviso general: 48

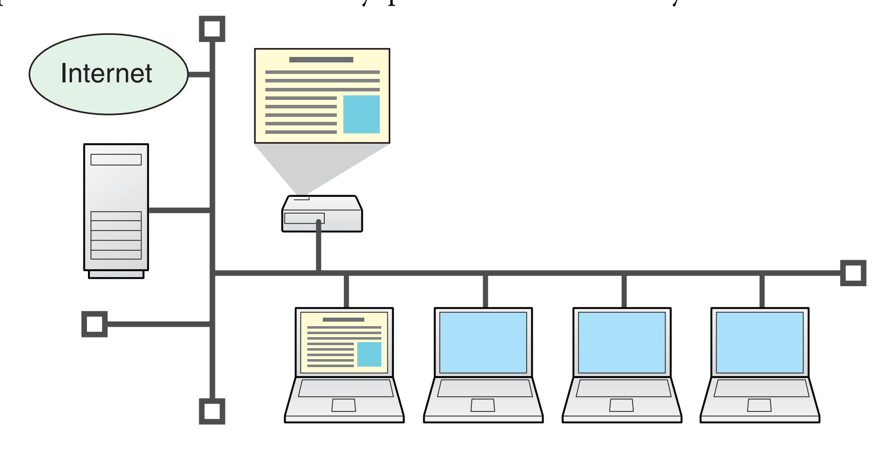
Índice 49



Antes del uso

En esta guía se describen funciones útiles para EasyMP Network Projection y el modo de instalar el software.

Puede emplear EasyMP Network Projection para proyectar la pantalla del ordenador desde el proyector mediante una red. Compartir el proyector a través de una red y usar varias funciones de transferencia de pantalla le permitirá celebrar reuniones y presentaciones con mayor eficacia.



Compartir el proyector

Si el proyector está conectado a una red, puede compartir el proyector desde los ordenadores de la red. Al proyectar datos desde diferentes ordenadores durante una reunión o una presentación, puede realizar el progreso de forma fluida sin cambiar el cable de señal entre cada ordenador.
No se producirán problemas, aunque el proyector y el ordenador se encuentren a gran distancia.

Varias funciones de transferencia de pantalla

Se pueden emplear las siguientes funciones de transferencia de pantalla.

- Visualización con pantalla múltiple ☛ p.20
  Puede proyectar varias imágenes desde un ordenador hasta un máximo de cuatro proyectores, lo que le permite proyectar como una imagen continua imágenes horizontales, como hojas de cálculo.
- Modo Presentación ☛ p.19
  Esta función puede proyectar Presentaciones de PowerPoint ejecutadas en un ordenador. Puede ofrecer presentaciones con estilo proyectando una pantalla en negro mientras ultima detalles, etc. y cuando no realice una Presentación con diapositivas.
- Función de distribución
  La pantalla que se visualiza desde un ordenador remoto puede mostrarse simultáneamente en hasta cuatro proyectores de la misma red.
- Función de conmutación
  Utilizando la función de conmutación de reunión, si EasyMP Network Projection está instalado en todos los ordenadores, los conferenciantes pueden proyectar sus propias imágenes por turnos sin cambiar los cables.

En el CD-ROM de EPSON Projector Software puede encontrar EasyMP Network Projection. Instale el software en el ordenador que esté utilizando.

Requisitos del software

EasyMP Network Projection funciona en ordenadores que cumplan los siguientes requisitos.

SO	Windows 2000 Service Pack 4 Las siguientes versiones de SO de 32 bits: Windows XP Windows XP Service Pack 1 o posterior Windows Vista Windows Vista Service Pack 1 o posterior Windows 7 Las siguientes versiones de SO de 64 bits: Windows 7
	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.1 o posterior* Mac OS X 10.6.x Recomendado: Mac OS X 10.3.9/10.4.11/10.5.8
CPU	Mobile Pentium III 1.2GHz o superior Power PC G3 900MHz o superior Recomendado: Pentium M 1.6GHz o superior CoreDuo 1.83GHz o superior
Cantidad de memoria	256MB o más Recomendado: 512MB o más
Disco duro Espacio libre	20MB o más
Visualización	Resolución mínima XGA (1024x768) y máxima UXGA (1600x1200) Pantalla en color de 16 bits o superior (pantalla de aprox. 32000 colores)

* No se garantiza el funcionamiento en Mac OS X 10.5.0 debido a que los ajustes del firewall no se ajustan correctamente al actualizar la versión.

Instalar

Asegúrese de comprobar los siguientes puntos antes de iniciar la instalación.

- Si utiliza un ordenador que funciona con uno de los siguientes sistemas operativos, deberá tener derechos de administrador para poder instalar EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
  - Windows 7
- Asegúrese de cerrar todas las aplicaciones que se estén ejecutando antes de iniciar la instalación.
- Si el idioma seleccionado para la instalación es diferente al del SO que se utilice, las pantallas podrían no visualizarse correctamente.
- Puede descargar la última versión de EasyMP Network Projection desde el sitio Web.
  http://www.epson.com



Para **usuarios de EMP NS Connection**

El nombre EMP NS Connection ha cambiado.

Antes del cambio: EMP NS Connection

Después del cambio: EasyMP Network Projection

Si usa en el proyector la misma función que EMP NS Connection, instale EasyMP Network Projection tras haber desinstalado EMP NS Connection. No puede conectarse al proyector con EMP NS Connection.

Procedimiento

Para Windows

1. **Encienda el ordenador.**
2. **Inserte el CD-ROM EPSON Projector Software en el ordenador.**

   El instalador se iniciará automáticamente.



Si el instalador no se inicia automáticamente, haga doble clic en la unidad de CD-ROM desde **Mi PC** (o **Equipo**).

3. **Siga las instrucciones de instalación que se muestran en la pantalla.**

Para Mac OS

1. **Encienda el ordenador.**
2. **Inserte el CD-ROM EPSON Projector Software en el ordenador.**
3. **Haga doble clic en el icono "EMP_NPInstaller.mpkg" en la ventana EPSON.**

   Empieza la instalación.
4. **Siga las instrucciones de instalación que se muestran en la pantalla.**



Desinstalar

Para Windows

Seleccione **Inicio** - **Configuración** - **Panel de control** - **Agregar o quitar programas** y a continuación desinstale EasyMP Network Projection.

Para Mac OS

Haga doble clic en "**EasyMP Network Projection Uninstaller.app**" desde la carpeta EasyMP Network Projection para desinstalar EasyMP Network Projection.



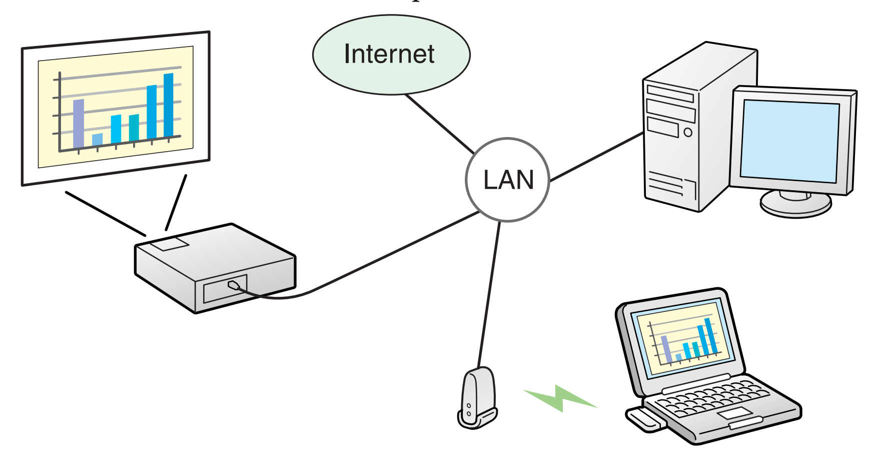
EasyMP Network Projection Resumen

Este capítulo explica cómo conectar el ordenador y el proyector a través de una red y el procedimiento para proyectar imágenes de la pantalla del ordenador con el proyector.

Hay dos métodos para conectar el proyector y un ordenador a través de la red utilizando EasyMP Network Projection.

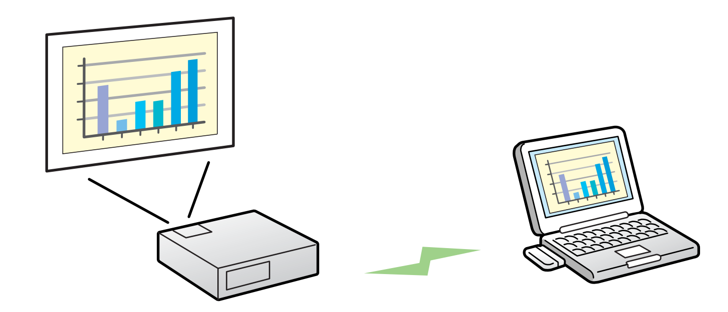
Conexión avanzada

La Conexión avanzada es una conexión de infraestructura, y conecta con un sistema de red existente mediante un cable de red.
Cuando se conecte a una red con la unidad LAN con cables, conecte el proyector a un concentrador de red mediante un cable LAN que podrá adquirir en la tienda.
Si instala en el proyector la Unidad LAN inalámbrica opcional, puede conectarse a la red mediante un punto de acceso LAN inalámbrico.



Conexión rápida (sólo cuando se ha instalado la Unidad LAN inalámbrica opcional)

La Conexión rápida sólo está disponible si instala en el proyector la Unidad LAN inalámbrica opcional.
La Conexión rápida asigna temporalmente el SSID del proyector a un ordenador, creando una conexión ad hoc y, después de desconectarse, recupera los ajustes de red del ordenador. ☛ p.11



- Puede conectar fácilmente a un ordenador y proyectar imágenes desde el ordenador sin realizar ajustes de red.
- Esto le permite conectar fácilmente sin un cable conector, y puede conectarse aunque el proyector y el ordenador estén en ubicaciones remotas.

Pasos para conectarse

Siga los siguientes pasos para conectar el ordenador al proyector y proyectar en EasyMP Network Projection.

Sólo tendrá que llevar a cabo los pasos 1 a 4 la primera vez que establezca la conexión.

1. Instale EasyMP Network Projection en el ordenador que va a conectarse. ☛ p.6



2.* Determine la configuración de la red en el ordenador y prepárelo para la conexión a red. ☛ p.11



3. **Para Conexión rápida**: Instale la Unidad LAN inalámbrica opcional en el proyector (si ya está instalada, vaya al paso 5).
Para Conexión avanzada: Active el adaptador LAN con cables o LAN inalámbrica en "Configuraciones de puerto". ☛ Documentación del ordenador



4. Determine la configuración de la red en el proyector y prepárelo para la conexión a red. ☛ *Manual de usuario* "Menú Red"



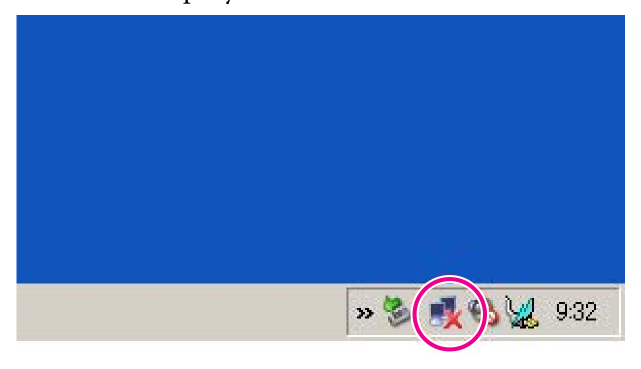
5. Inicie EasyMP Network Projection en el ordenador y conéctelo al proyector. ☛ p.12

* Si se utiliza un ordenador que normalmente está conectado a la red no es necesario realizar la configuración de red en el ordenador.

Utilice el procedimiento siguiente para preparar el ordenador para la conexión.

Para Windows

Determine la configuración de la red para el ordenador utilizando el software de utilidad que se entrega con el adaptador LAN. Para más información sobre el software de utilidad, consulte el Manual de usuario que se entrega con el adaptador LAN.
Por ejemplo, como se muestra en la siguiente ilustración, si aparece una cruz roja (×) sobre el icono de red en la barra de tareas, no es posible conectarse al proyector.



Para Mac OS

Ajuste el puerto de red y el estado de comunicación. Para más detalles sobre el ajuste del estado de comunicación, consulte los manuales de usuario del ordenador o de la tarjeta AirPort.

Utilizar el proyector

Antes de conectar, ajuste el proyector en estado de espera de conexión. Asegúrese de que la configuración de la red del proyector se haya completado, y de que el proyector esté conectado a un equipo de red, como un concentrador de red mediante un cable de red disponible en el mercado.

Procedimiento

1. **Pulse el botón [⏻] del mando a distancia para activar el equipo.**

2. **Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.**

   Se muestra la pantalla de espera LAN.

   Si no hay ninguna señal para la fuente de entrada actual, cambia automáticamente a la fuente LAN. Si no cambia automáticamente a la fuente LAN, pulse el botón **[LAN]**.



Utilizar el ordenador

En las siguientes explicaciones, a menos que se indique lo contrario, se utilizan capturas de pantalla de Windows. Las pantallas similares también se muestran en Mac OS.

Procedimiento



1. **Inicie EasyMP Network Projection.**

   Para Windows

   Seleccione **Inicio** - **Programas** (o **Todos los programas**) - **EPSON Projector** - **EasyMP Network Projection** - **EasyMP Network Projection V2.XX**.

   Para Mac OS

   Haga doble clic en la carpeta Aplicaciones del volumen del disco duro en el cual se ha instalado EasyMP Network Projection, y luego haga doble clic en el icono de EasyMP Network Projection.

2. **Seleccione "Conexión rápida" (sólo cuando se ha instalado la unidad LAN inalámbrica opcional) o "Conexión avanzada" y haga clic en "Aceptar".**

   Se visualizan los resultados de la búsqueda de proyector. Para conectarse utilizando siempre la Conexión avanzada, seleccione **Establezca el modo de conexión seleccionado como modo predeterminado para futuras conexiones.**

3. **Seleccione el proyector al que desea conectarse y haga clic en "Conectar".**

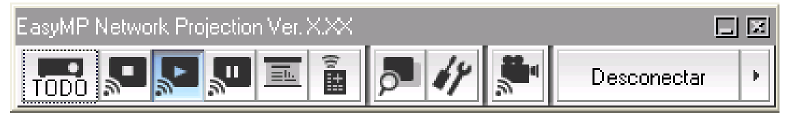
   Si el proyector al que desea conectarse no aparece en los resultados de la búsqueda, haga clic en el botón **Búsqueda automática**. La búsqueda tarda alrededor de 30 segundos.

Para más información sobre la pantalla de conexión, consulte "Utilizar la pantalla de conexión". ☛ p.13



Cuando Palabra clave del proyector está ajustado en "On" desde el proyector, se visualizará la pantalla de entrada de la palabra clave. Introduzca la palabra clave visualizada en la pantalla de espera de LAN y haga clic en "Aceptar".

Cuando se ha completado la conexión, se proyecta la pantalla del ordenador. Se visualiza la siguiente barra de herramientas de EasyMP Network Projection en la pantalla del ordenador. Puede utilizar esta barra de herramientas para utilizar el proyector y definir los ajustes, y desconectar la conexión de red. Para más información sobre la barra de herramientas, consulte "Utilizar la barra de herramientas". ☛ p.15





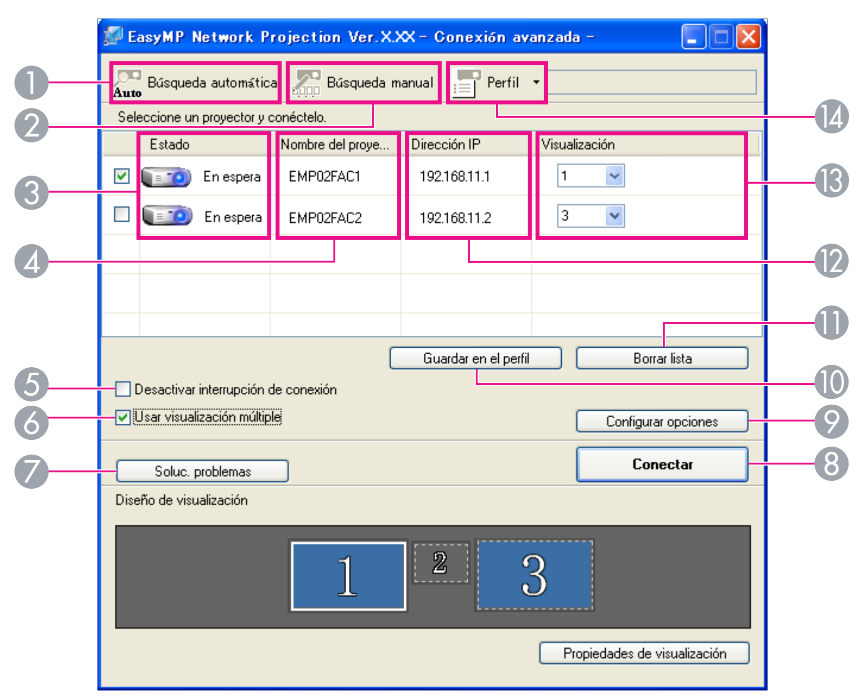
Si se conecta desde otro ordenador, como cuando se cambia conferenciantes, inicie EasyMP Network Projection desde el ordenador que desee conectar. Se desconectará el ordenador que esté conectado en ese momento, y se conectará el proyector al ordenador que intentaba conectarse.

Si se realiza una conexión con el ajuste **Desactivar interrupción de conexión** fijado, la conexión no cambia a otro ordenador.

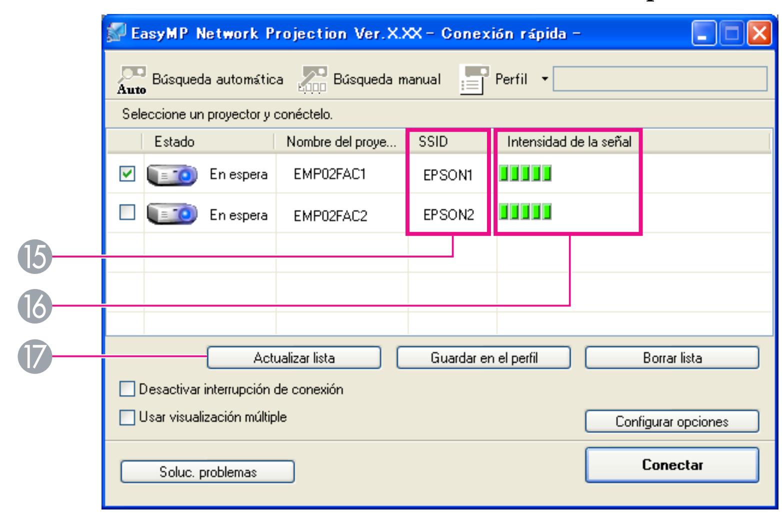
Utilizar la pantalla de conexión

Inicie EasyMP Network Projection para mostrar la siguiente pantalla. La función de cada botón o elemento se describe en la tabla siguiente.

Cuando se inicia el sistema en **Conexión avanzada.**



Cuando se inicia el sistema en **Conexión rápida.**



1 
Búsqueda automática

En Conexión avanzada puede buscar proyectores disponibles en el sistema de red al que está conectado el ordenador.

En Conexión rápida puede buscar el proyector a partir del SSID.

2 
Búsqueda manual

En Conexión avanzada puede buscar un proyector a partir de una dirección IP específica o el nombre del proyector.

En Conexión rápida puede buscar el proyector a partir del SSID seleccionado de una lista.

3 **Estado**

Los seis iconos siguientes indican el estado de los proyectores detectados.

En espera	Selecciónelo para conectar.
Ocupado	Selecciónelo para conectar. Al hacer clic en **Conectar** se desconectará el ordenador que esté conectado y se conectará su ordenador.
Ocupado (Desactivar interrupción de conexión)	No se puede seleccionar. Se ajusta **Desactivar interrupción de conexión** en otro ordenador que ya está conectado.
Está siendo utilizado por otra aplicación	El menú de Configuración del proyector está abierto. Puede seleccionarlo después de cerrar el menú de Configuración y volver a ejecutar la búsqueda.
Buscando	Se muestra al ejecutar la Búsqueda manual o el Perfil.
No se encuentra.	Se muestra cuando no se puede encontrar un proyector como resultado de la Búsqueda manual o el Perfil. En Conexión rápida sólo puede seleccionar varios proyectores con el mismo SSID.

4 **Nombre del proyector**

Se muestra el nombre del proyector.

5 **Desactivar interrupción de conexión**

Seleccione la casilla para evitar interrumpir una conexión mediante otros ordenadores cuando hay una conexión al proyector seleccionado.

6 **Usar visualización múltiple**

Seleccione la casilla para utilizar la función de visualización con pantalla múltiple. Cuando está seleccionada, Diseño de visualización y Propiedades de visualización aparecen en la parte inferior de la pantalla. ☛ p.20

7 **Soluc. problemas**

Si hay un problema y no tiene conexión, pulse este botón para abrir la pantalla de solución de problemas de EasyMP Network Projection.

8 **Conectar**

Conecte al proyector que ha seleccionado en la lista de resultados de la búsqueda. Cuando se realiza una conexión con un proyector, se muestra una barra de herramientas.

9 **Configurar opciones**

Puede definir opciones de configuración general, como el método de procesamiento, cuando se inicia EasyMP Network Projection. Para más detalles, consulte Configurar opciones. ☛ p.34

⑩ **Guardar en el perfil**

Guarda los resultados de una búsqueda de proyectores en la red como Perfil. ☛ p.30

⑪ **Borrar lista**

Elimina todos los resultados de la búsqueda.

⑫ **Dirección IP** (sólo Conexión avanzada)

Se muestra la dirección IP del proyector.

⑬ **Visualización**

Seleccione el número mostrado (cuando esté seleccionada **Usar visualización múltiple**). ☛ p.27

⑭ 

Perfil

Puede buscar un proyector en la red utilizando un Perfil guardado en **Guardar en el perfil**. ☛ p.30

⑮ **SSID** (sólo Conexión rápida)

Se muestra el SSID del proyector.

⑯ **Intensidad de la señal**

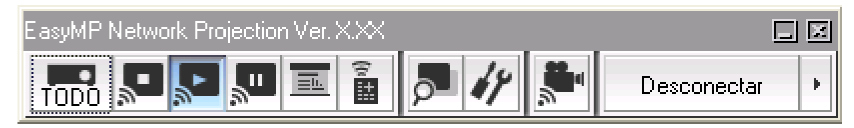
Se muestra cuando la conexión se realiza en Conexión rápida. A medida que aumenta la Intensidad de la señal, mayor es el número de indicadores iluminados.

⑰ **Actualizar lista** (sólo Conexión rápida)

Actualiza el Estado y la Intensidad de la señal.

Utilizar la barra de herramientas

La barra de herramientas se muestra en la pantalla del ordenador después de iniciar EasyMP Network Projection y de que se establezca una conexión con el proyector. Puede utilizar esta barra de herramientas para operar y definir ajustes para el proyector.





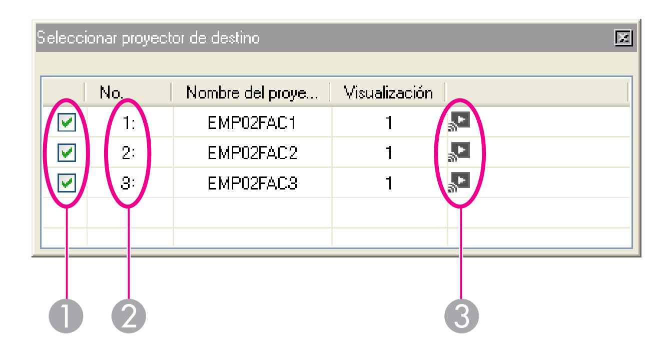
Seleccionar proyector de destino

Haga clic para limitar los proyectores utilizados desde la barra de herramientas al proyectar desde múltiples proyectores utilizando la función de distribución o la visualización con pantalla múltiple. La indicación situada debajo del icono indica los proyectores que pueden controlarse.

TODO indica que pueden controlarse todos los proyectores conectados.

Por ejemplo, cuando se muestra "1, 3" pueden controlarse los proyectores n.º 1 y n.º 3.

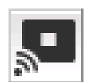
Haga clic en [ALL] para mostrar la siguiente pantalla.



❶ Seleccione el proyector que desea controlar.

❷ Indica el No. de un proyector asignado. Este No. indica el No. del proyector que se puede controlar desde la barra de herramientas.

❸ Indica el estado del proyector.



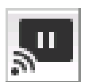
Detener

Detiene la proyección mientras está conectado al proyector. Se proyecta una pantalla en negro mientras está detenida. El audio no se detiene. Para detener el audio o para mostrar un Logotipo del usuario cuando se detiene la proyección, utilice la función Silencio A/V.



Mostrar

Libera Detener o la Pausa.



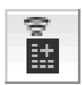
Pausa

Pausa las imágenes proyectadas mientras se conecta al proyector. El audio no se pone en pausa.



Modo Presentación

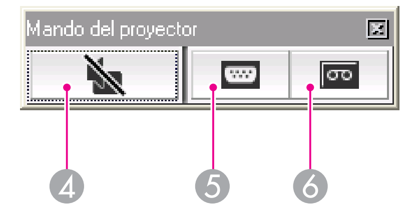
Cada vez que haga clic aquí, el Modo Presentación cambiará entre activado/desactivado. ☛ p.19



Control del proyector

Cuando el proyector está conectado a la red, las funciones Silencio A/V, Cambiar fuente de PC y Cambiar fuente de video del proyector pueden controlarse desde el mando a distancia y el panel de control del proyector.

Haga clic en [icono] para mostrar la siguiente barra de herramientas.





④ **Silencio A/V**

La misma función que la del botón [A/V Mute] del mando a distancia.

☛ *Manual de usuario* "Mando a Distancia"



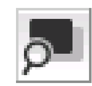
⑤ **Cambiar fuente de PC**

La Fuente se alterna con cada clic entre Ordenador1(Computer1), Ordenador2(Computer2), USB Display, USB y LAN.



⑥ **Cambiar fuente de video**

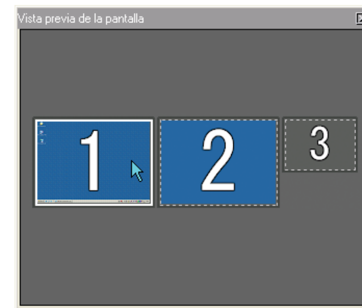
La Fuente se alterna entre S-Vídeo(S-Video) y Vídeo(Video) con cada clic. S-Vídeo(S-Video) no cambia si el cable no está conectado.

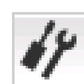


Vista previa de la pantalla

Muestra múltiples pantallas de vista previa.

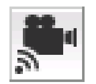
Haga clic en [icono] para mostrar una vista previa con los ajustes realizados. Al hacer clic en cada pantalla, cada Vista previa de la pantalla se amplía a pantalla completa.





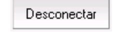
Configurar opciones

Es posible ajustar el rendimiento de la transmisión durante la transferencia de imágenes del ordenador. ☛ p.34



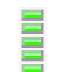
Modo transmisión de película

No está habilitado en este proyector. Se muestra el mensaje "Los proyectores conectados no admiten la transmisión de película.".



Desconectar

Desconecta la conexión con el proyector.



Intensidad de la señal

Se muestra cuando la conexión se realiza en Conexión rápida. A medida que aumenta la intensidad de la señal, mayor es el número de indicadores iluminados.



Cambiar la visualización de la barra de herramientas

La visualización de la barra de herramientas cambia del modo siguiente. La visualización de la barra de herramientas permanece tal cual hasta que se cambia de nuevo.

Completa



Normal



Simple





Funciones y ajustes para EasyMP Network Projection

En este capítulo se explican funciones que pueden ser útiles en una reunión o presentación, como la visualización con pantalla múltiple, la cual permite enviar imágenes a varios proyectores desde un solo ordenador.

En el Modo Presentación, las imágenes sólo se muestran durante una Presentación con diapositivas de PowerPoint guardada en un ordenador. Al detener la Presentación con diapositivas, la pantalla del proyector se vuelve negra. Esto resulta útil cuando sólo desea visualizar la Presentación con diapositivas.
Además de PowerPoint, Keynote es compatible con el Modo Presentación en Mac OS.

Procedimiento

1. **En caso necesario, seleccione otro proyector que desee controlar.** ☛ p.15

2. **Haga clic en el botón en la barra de herramientas.**

   Se inicia el Modo Presentación.

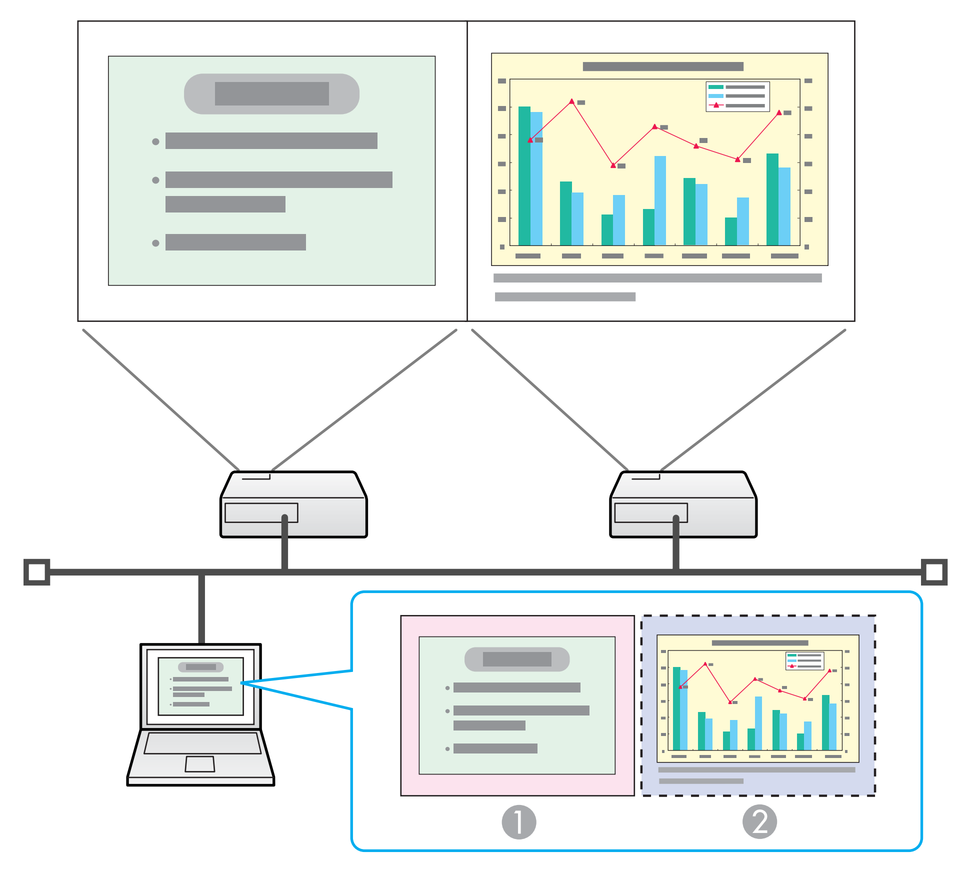
3. **En el modo Modo Presentación, haga clic de nuevo en el botón para salir del Modo Presentación.**

El modo de visualización con pantalla múltiple permite proyectar diferentes imágenes de varios proyectores que están conectados a un único ordenador. En Windows, es posible configurar distintos controladores de pantalla virtual en el ordenador y hacer que el proyector proyecte las distintas imágenes. Además, esta función no se puede utilizar en Windows Vista ni Windows 7 debido a que no es compatible.
En cuanto a Mac OS, debe conectarse un monitor externo al ordenador para habilitar esta función. Mientras que en la explicación siguiente se hace referencia a una pantalla virtual, en el caso de Mac OS la operación se refiere a las pantallas mostradas en el monitor que está conectado físicamente.

Ejemplo de ajuste de la pantalla virtual

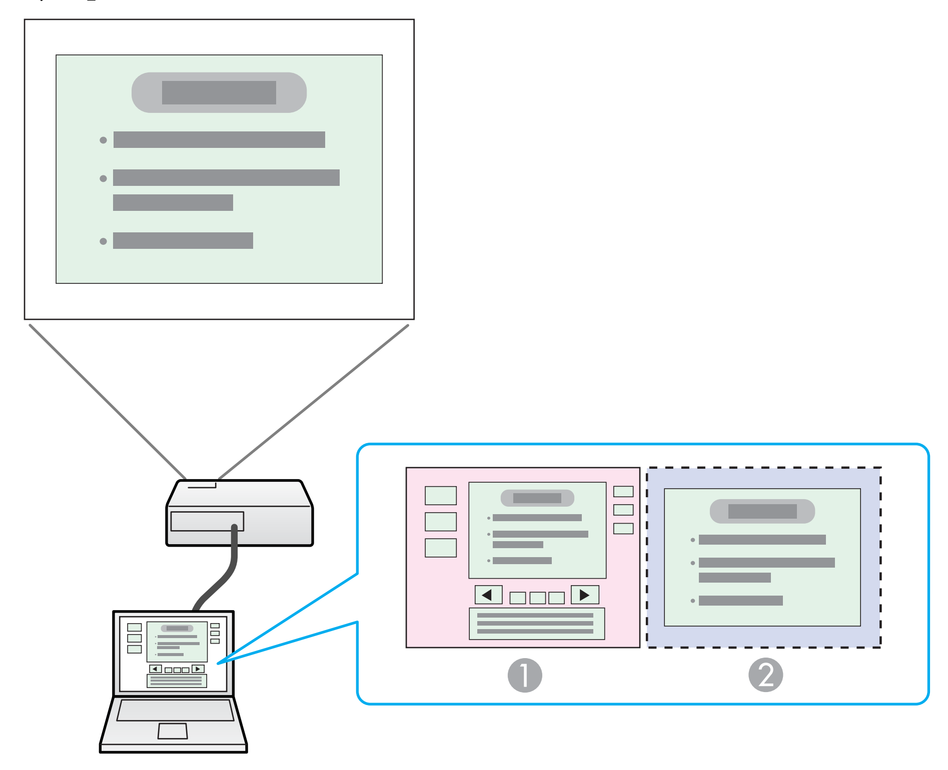
Si distribuye la asignación de pantallas virtuales, puede proyectar sólo la imagen que desea mostrar o diferentes imágenes de izquierda a derecha en una presentación.

Ejemplo de distribución 1



❶	Imagen del monitor real	Archivo de PowerPoint
❷	Imagen de pantalla virtual	Archivo de Excel

Ejemplo de distribución 2



❶	Imagen del monitor real	Herramientas del moderador de archivos de PowerPoint
❷	Imagen de pantalla virtual	Presentación con diapositivas utilizando un archivo PowerPoint

Procedimiento antes de utilizar la función de visualización con pantalla múltiple

1. **Ajustar la pantalla virtual** ☛ p.22

En un entorno Windows, habilite el controlador de pantalla virtual del modo necesario. Tanto en Windows como en Mac OS configure también la distribución de las pantallas virtuales.

2. **Asignar la imagen que se proyectará** ☛ p.26

   Abra el archivo que desea proyectar y, a continuación, mueva la pantalla a la pantalla virtual de acuerdo con la distribución de la proyección real.

3. **Proyectar las imágenes asignadas** ☛ p.27

   Asigne un número de pantalla virtual a un proyector que esté conectado a través de la red y, a continuación, inicie la proyección.

Ajustar la pantalla virtual

En este capítulo se explica la pantalla virtual del ejemplo de distribución 1. ☛ p.21

Habilitar el controlador de pantalla virtual (Windows solamente)

Habilite el controlador de pantalla virtual. Los usuarios enumerados abajo no tendrán que realizar esta operación. Vaya al procedimiento ☛ "Ajustar la pantalla virtual" p.22.

- Los usuarios que han habilitado las pantallas virtuales al instalar EasyMP Network Projection.
- Para usuarios de Mac OS.

Procedimiento



Inicie Windows en el ordenador, seleccione "Inicio" - "Programas" (o "Todos los programas") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "Agregar-quitar Virtual Display".

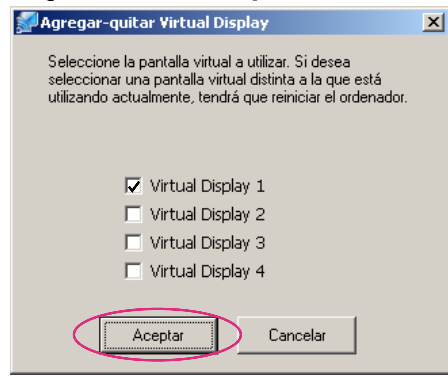
Se muestra la pantalla Agregar-quitar Virtual Display.



Seleccione la pantalla virtual que desee utilizar.

Pueden añadirse hasta cuatro monitores. En este ejemplo, se utilizará una única pantalla virtual. Al seleccionar varias pantallas virtuales, seleccione todas las pantallas necesarias.
Es posible seleccionar cualquiera de las pantallas.

3 Haga clic en "Aceptar".



Al hacer clic en **Aceptar** se habilitarán los controladores de la pantalla virtual. En este momento, es normal que la pantalla parpadee. Espere a que se cierre la pantalla Agregar-quitar Virtual Display.

Ajustar la pantalla virtual

Tras iniciar EasyMP Network Projection, el procedimiento para configurar las pantallas virtuales varía entre Windows y Mac OS. Los procedimientos se explican a continuación por separado.



Compruebe los siguientes puntos antes de iniciar EasyMP Network Projection cuando se conecte desde una LAN inalámbrica. Si los puntos siguientes no están bien configurados, no podrá utilizar la visualización con pantalla múltiple.

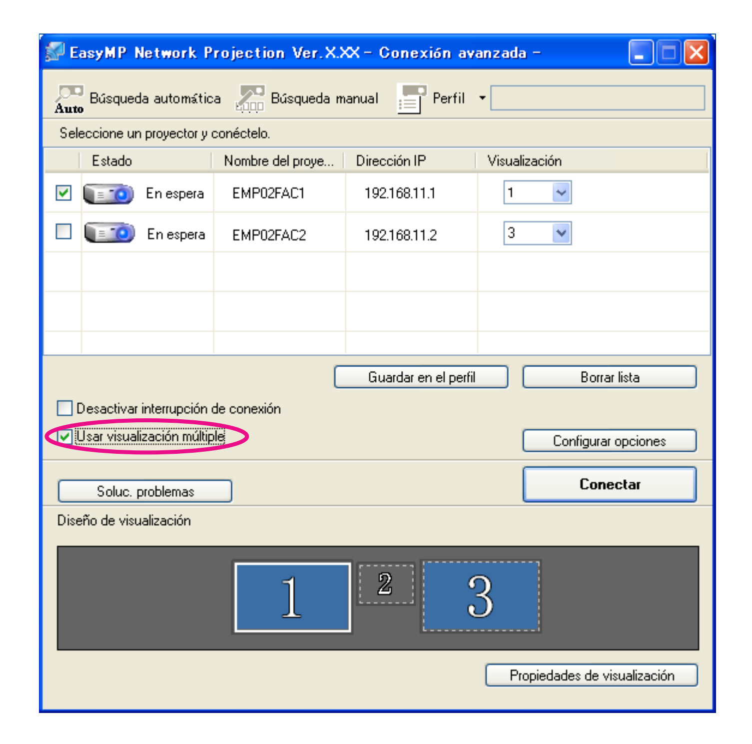
- El SSID debe ser el mismo para el ordenador y para cada proyector.
- El sistema de LAN inalámbrica debe ser el mismo para el ordenador y para cada proyector.
  Puede modificar el SSID y el sistema de LAN inalámbrica para el proyector desde el menú Red en el menú Configuración del proyector. ☛ *Manual de usuario* "Menú LAN inalám."

Procedimiento

Para Windows

1 **Seleccione "Inicio" - "Programas" (o "Todos los programas") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" - "EasyMP Network Projection V2.XX" para iniciar EasyMP Network Projection.**

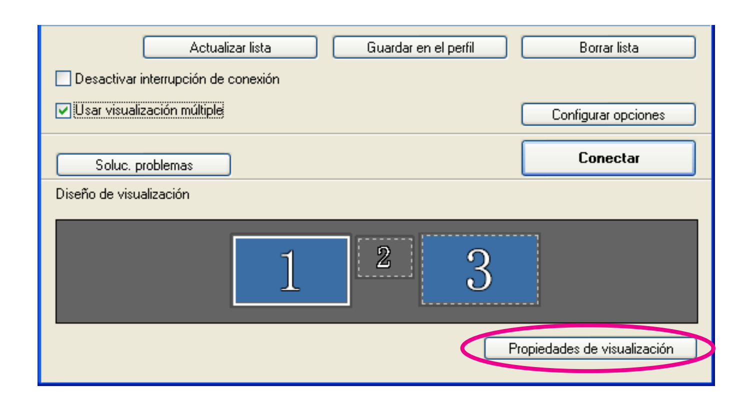
2 **Marque la casilla de verificación "Usar visualización múltiple".**



Diseño de visualización y Propiedades de visualización se añaden en la parte inferior de la pantalla.

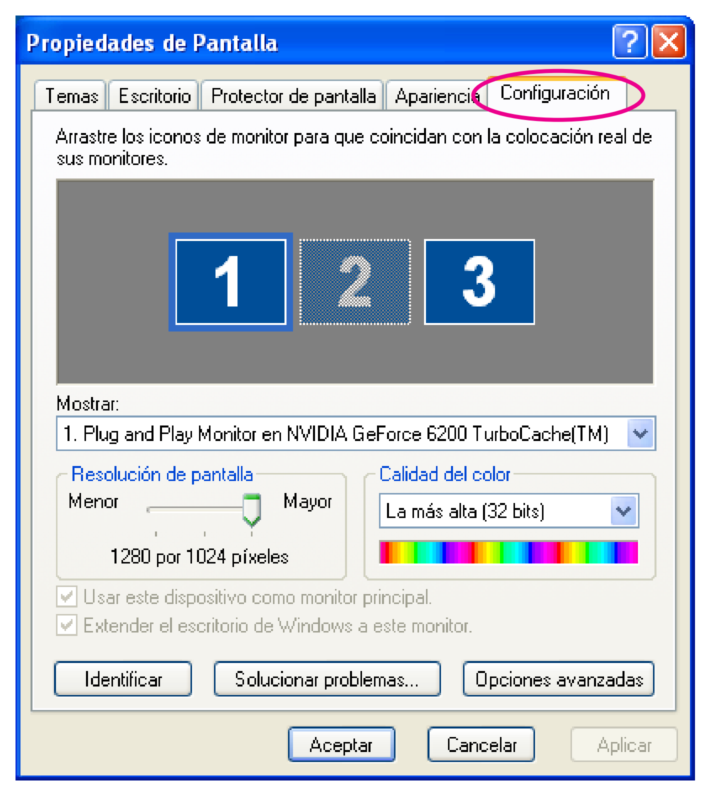


Haga clic en "Propiedades de visualización".



Se muestra la pantalla Propiedades de visualización.

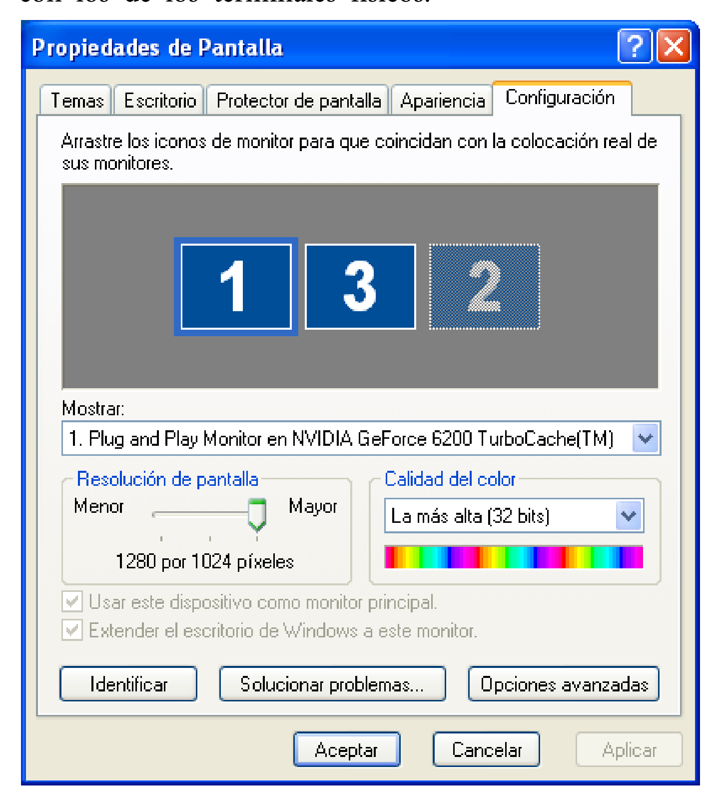
4 **Haga clic en la ficha "Configuración".**





Arrastre el icono del monitor mostrado y colóquelo en la posición deseada.

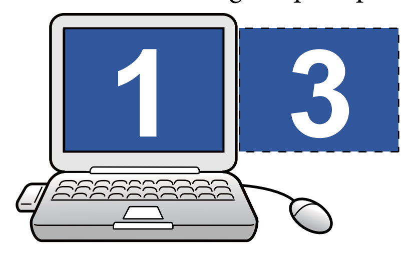
En esta imagen, el monitor real (1) está situado a la izquierda, mientras que el monitor virtual (3) se coloca a la derecha.
Cuando el ordenador posee varios terminales de salida de pantalla, los números asignados a los terminales virtuales serán secuenciales con los de los terminales físicos.





- Cuando un monitor externo se conecta a un monitor secundario, no puede proyectarse la imagen para dicha pantalla.
- Según el hardware, el número del monitor secundario puede ser diferente de "2". Cuando se muestre el icono del monitor en pantalla, haga clic en el icono y confirme que el tipo de monitor mostrado en "Visualización" es diferente de "secundario".
- Para los ajustes de resolución de pantalla, consulte la siguiente información: ☛ p.38

Cuando se organiza el icono del monitor, una pantalla virtual se conecta como la imagen que aparece debajo.



6 **Haga clic en el botón "Aceptar" para cerrar la pantalla Propiedades de visualización.**

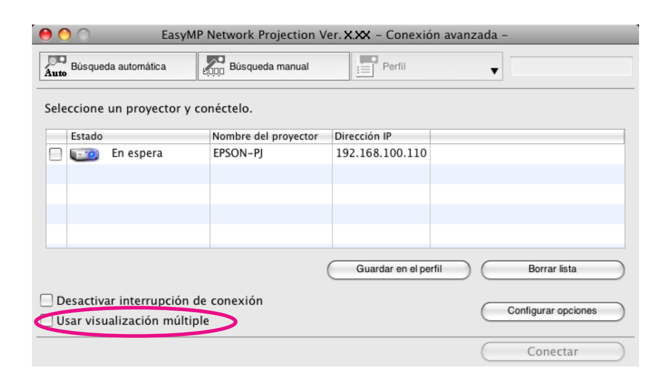
En este punto, la disposición de las pantallas virtuales queda definida. A continuación se asigna la proyección de imágenes. ☛ p.26

Para Mac OS

1 **Inicie EasyMP Network Projection. Haga doble clic en la carpeta Aplicaciones del volumen del disco duro en el cual se ha instalado EasyMP Network Projection y luego haga doble clic en el icono de EasyMP Network Projection.**

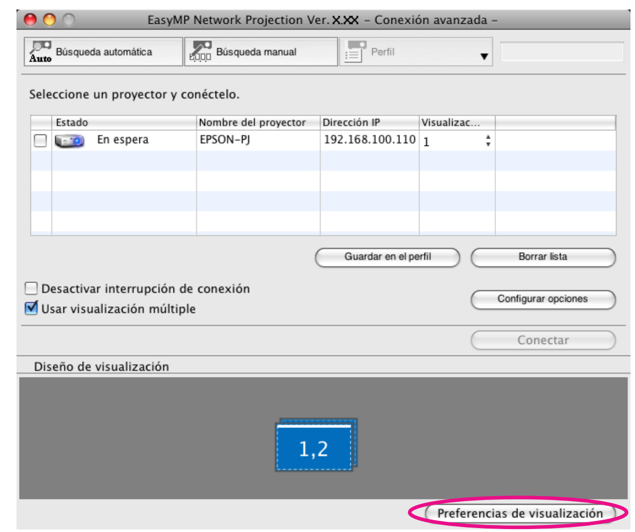
En este ejemplo se selecciona y se inicia en **Conexión avanzada**.

2 **Marque la casilla de verificación "Usar visualización múltiple".**



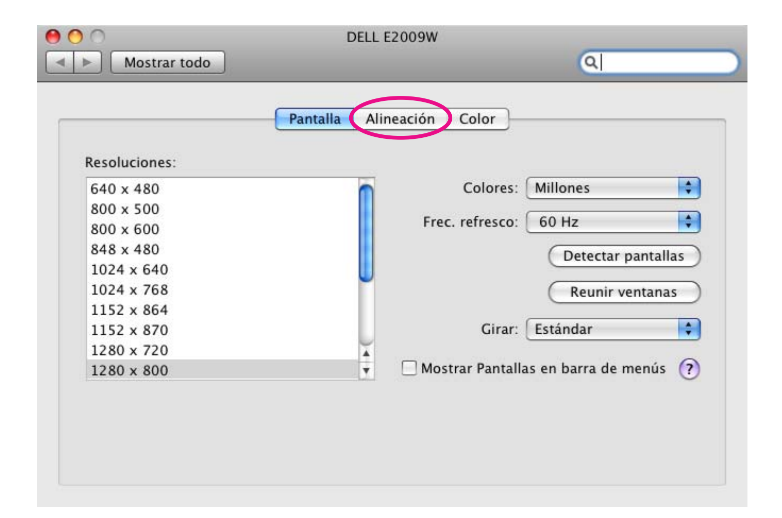
Diseño de visualización y Preferencias de visualización se añaden en la parte inferior de la pantalla.

3 **Haga clic en el botón "Preferencias de visualización".**

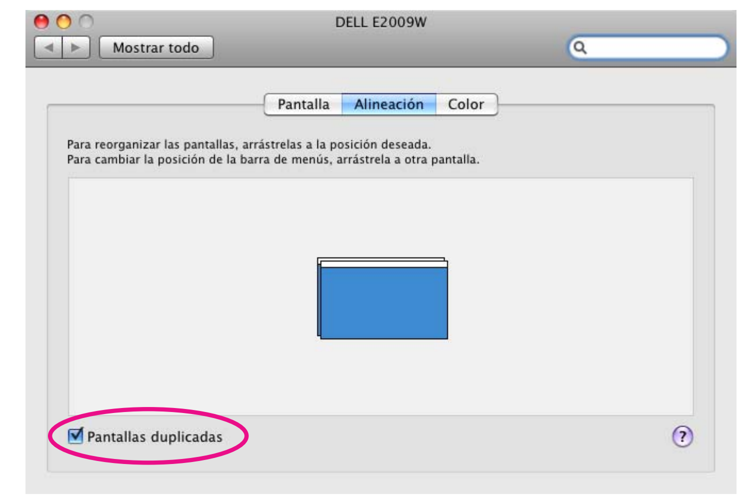


Se muestra la pantalla de ajustes de visualización.

4 **Haga clic en "Alineación".**



5 **Deseleccione la casilla de verificación "Pantallas duplicadas".**



6 **Arrastre el icono del monitor mostrado y colóquelo en la posición deseada.**



7 **Cierre la pantalla de ajustes de visualización.**

En este punto, la disposición de las pantallas queda definida.

Asignar la imagen que se proyectará

Esta sección explica la pantalla virtual del ejemplo de distribución 1. ☛ p.21

Procedimiento

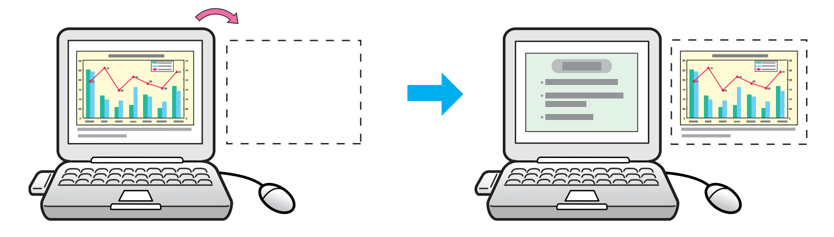
1 **Abra el archivo que desea proyectar.**

Inicie los archivos PowerPoint y Excel.

2 **Arrastre la ventana al monitor de pantalla virtual deseado y asígnela donde deba proyectarse la imagen.**

Arrastre la ventana Excel hacia la derecha hasta que no pueda visualizarla. Como resultado, la ventana de PowerPoint aparece en el

monitor real, mientras que la ventana de Excel aparece en la pantalla virtual de la derecha.

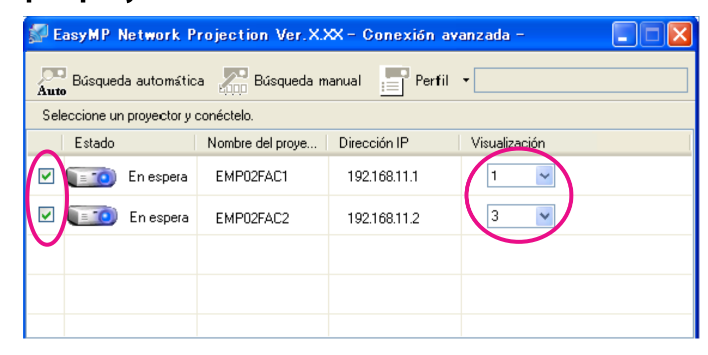


Proyectar las imágenes asignadas

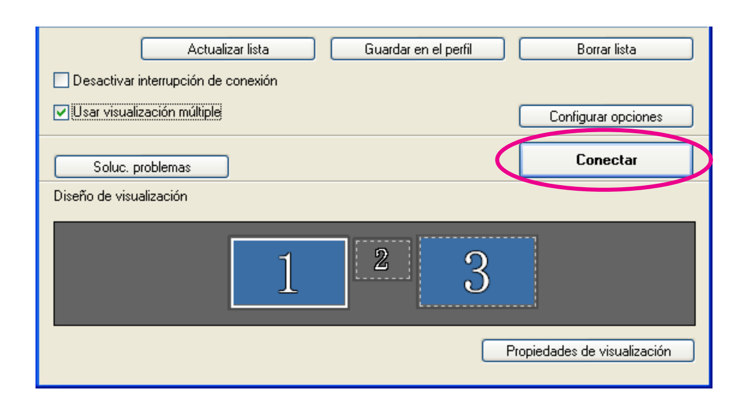
Esta sección explica la pantalla virtual del ejemplo de distribución 1.
☛ p.21

Procedimiento

1. **Seleccione el número de la pantalla virtual que se asignará a "Visualización", y seleccione qué imagen se proyectará desde qué proyector.**



2. **Haga clic en "Conectar".**



Se proyecta la imagen asignada a cada proyector.



En un entorno Windows no es posible ver la imagen que se envía a una pantalla virtual del ordenador. Para ajustar la imagen en la pantalla virtual, deberá hacerlo mientras visualiza la imagen proyectada.

Para efectuar operaciones con el ratón en la pantalla virtual, mueva el puntero del ratón en la dirección de la pantalla virtual, de modo que el puntero se muestre en la pantalla virtual.



Para finalizar la visualización con pantalla múltiple, haga clic en "Desconectar" en la barra de herramientas.



En un entorno Windows, si el controlador de pantalla virtual se ha habilitado de modo que el puntero del ratón pueda moverse fuera de los límites de la pantalla, es posible que haya ocasiones en las que el puntero desaparezca. Si no está utilizando una pantalla virtual, desmarque la casilla de verificación de la pantalla virtual en la pantalla Agregar-quitar Virtual Display de modo que el puntero del ratón regrese al interior del área de visualización de la pantalla. Para volver a utilizar la visualización múltiple, active la pantalla deseada en Agregar-quitar Virtual Display.
Para quitar la marca de verificación, consulte la siguiente información. ☛ p.22

En este capítulo se explica cómo conectar un ordenador a un proyector de una subred diferente a través de un punto de acceso de LAN con cables o de LAN inalámbrica en un sistema de red existente.

De forma predeterminada, esta aplicación sólo busca proyectores ubicados en la misma subred que el ordenador. Por lo tanto, incluso cuando efectúe una búsqueda de proyectores en la red, aquellos que se encuentren en una subred diferente no se localizarán.
No obstante, puede identificar un proyector que se encuentra en una subred diferente y conectarse a él del modo siguiente:

- Especifique una dirección IP o un Nombre de proyector y efectúe una búsqueda.
  La dirección IP puede introducirse directamente. Además, si el Nombre del proyector que se ha de conectar se ha registrado en el Servidor DNS, puede efectuar una búsqueda con sólo introducir el Nombre del proyector. ☛ p.29
- Efectuar una búsqueda por Perfil
  Cuando realice una búsqueda de un proyector en una subred diferente especificando una dirección IP o un Nombre del proyector, puede guardar la búsqueda como un Perfil con un nombre que resulte fácil de recordar y, a continuación, utilizar ese Perfil siempre que desee buscar un proyector en una subred diferente. ☛ p.30



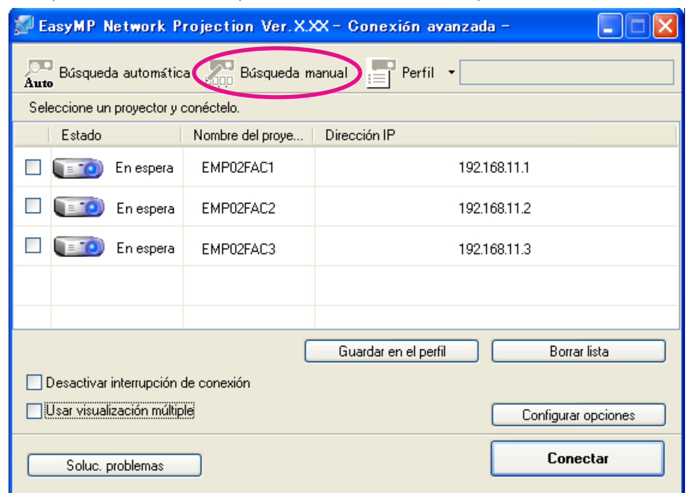
- Si no se encuentra ningún proyector, las causas más probables son las siguientes. Proceda del modo apropiado, según la causa del fallo.
  Para Windows y Mac OS:
  Si no hay ninguna señal de LAN inalámbrica o si la señal es débil, compruebe si hay algo que pudiera estar interfiriendo en la señal.
  Cuando la unidad LAN inalámbrica opcional está instalada en el proyector y Mac OS está conectado a una LAN inalámbrica:
  Compruebe que AirPort se ha definido como On. O bien, verifique que se ha seleccionado un punto de acceso apropiado.
- Cuando utiliza Búsqueda manual en Conexión rápida, puede especificar el SSID. Cuando existen muchos proyectores, puede restringir el campo de búsqueda utilizando SSID.

Especificar una dirección IP o un nombre de proyector y efectuar una búsqueda (Conexión avanzada solamente)

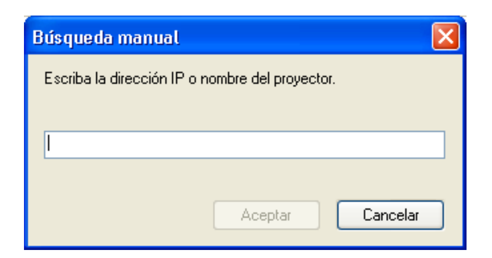
En las siguientes explicaciones, a menos que se indique lo contrario, se utilizan capturas de pantalla de Windows.
Las pantallas similares también se muestran para Mac OS.

Procedimiento

1 **Haga clic en "Búsqueda manual" en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection.**



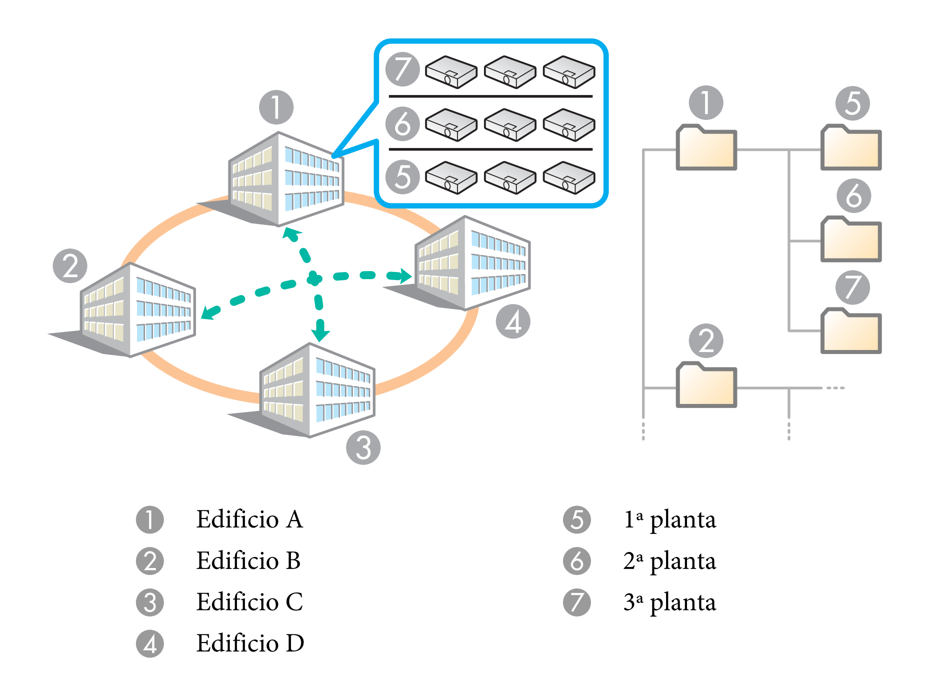
2 **Entre la dirección IP o el nombre del proyector al que desee conectarse, y haga clic en "Aceptar".**



Los resultados de la búsqueda se muestran en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection.
Si el proyector de destino se ha identificado, selecciónelo y haga clic en **Conectar** para establecer una conexión.
Si va a utilizar ese proyector otras veces, guarde la búsqueda como un Perfil y así no tendrá que introducir los detalles apropiados cada vez que efectúe una búsqueda. ☛ p.30

Efectuar una búsqueda con un Perfil

Puede guardar una búsqueda de un proyector que utiliza con frecuencia en forma de Perfil. Un "perfil" es un archivo que contiene toda la información relativa a un proyector determinado, como el nombre del proyector, su dirección IP y la SSID. Si especifica esta información para la próxima vez que realiza una búsqueda, no será necesario especificar la dirección IP o el nombre del proyector cada vez que realiza una búsqueda. Por ejemplo, si se crea un grupo de Perfiles para cada lugar donde se configura un proyector y los administra en carpetas, podrá localizar el proyector de destino rápidamente.



1. Edificio A
2. Edificio B
3. Edificio C
4. Edificio D
5. 1ª planta
6. 2ª planta
7. 3ª planta

Esta sección explica cómo crear y editar un Perfil.

Crear un Perfil

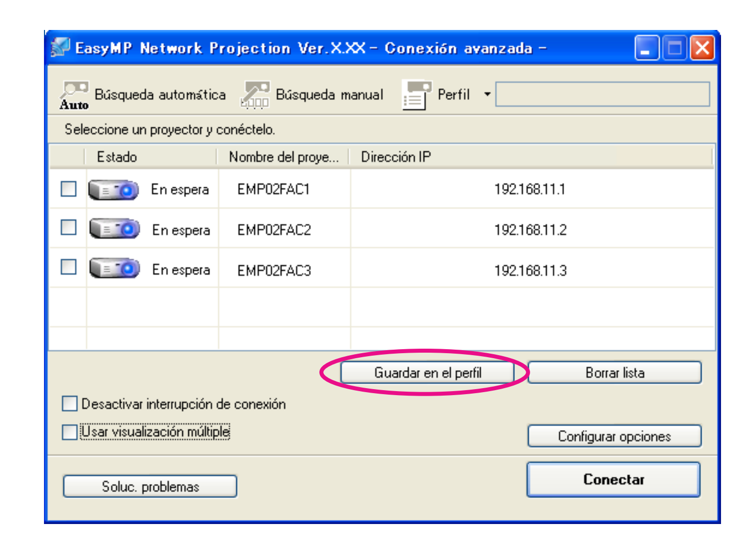
Los Perfiles se crean guardando los resultados encontrados.

Para obtener detalles sobre cómo editar un Perfil guardado anteriormente, consulte la sección siguiente. ☛ p.32

Procedimiento

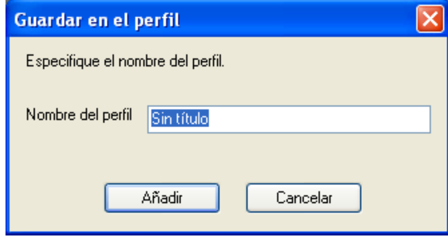


Mientras se muestra el proyector en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection, haga clic en "Guardar en el perfil".



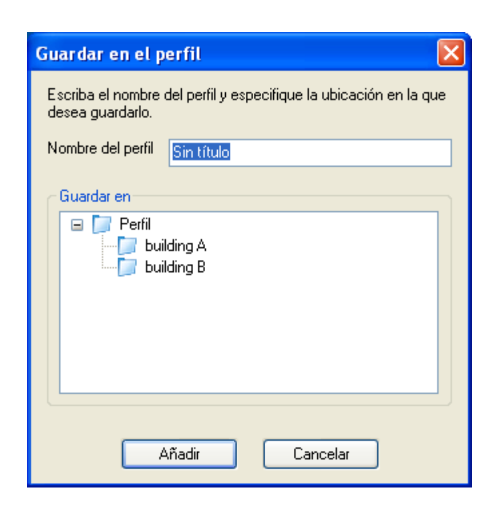
Se visualiza la pantalla Guardar en el perfil.

2 **Introduzca un Nombre del perfil y haga clic en "Añadir".**

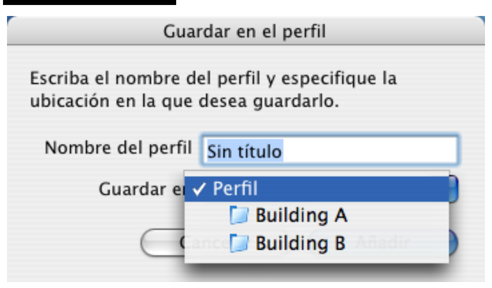


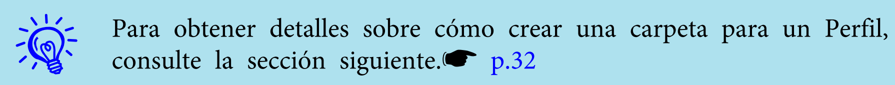
La información del proyector se registra en el Perfil.
Si ha guardado un Perfil anteriormente, se mostrará un mensaje para que confirme si desea o no sobrescribir ese perfil. Para guardar un perfil con un nombre diferente, seleccione **Guardar como**. Si ha creado una carpeta para un Perfil, se mostrarán las pantallas siguientes. Después de introducir el Nombre del perfil y de seleccionar el destino para **Guardar en**, haga clic en el botón **Añadir**.

Para Windows



Para Mac OS





Para obtener detalles sobre cómo crear una carpeta para un Perfil, consulte la sección siguiente. ☛ p.32

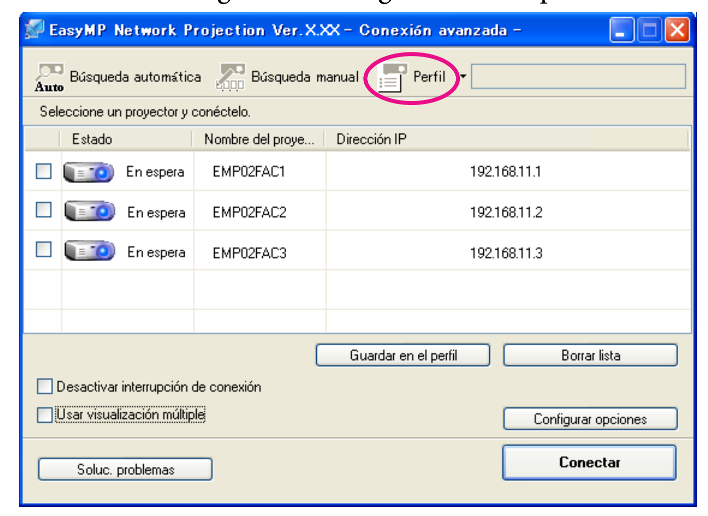
Buscar especificando un Perfil

Puede buscar especificando el Perfil que ha creado.

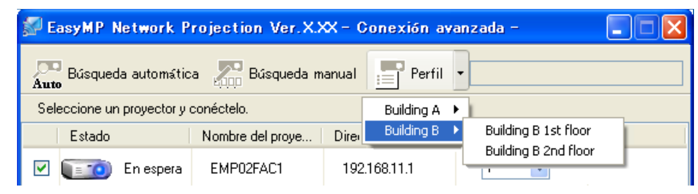
Procedimiento

1 **Haga clic en "Perfil" en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection.**

Si no existe ningún Perfil registrado, no podrá seleccionar **Perfil**.



2 **Desde el menú que se visualiza, seleccione el proyector al cual desea conectarse.**



Los resultados de la búsqueda se muestran en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection.
Si el proyector de destino se ha identificado, selecciónelo y haga clic en **Conectar** para establecer una conexión.

Gestionar un Perfil

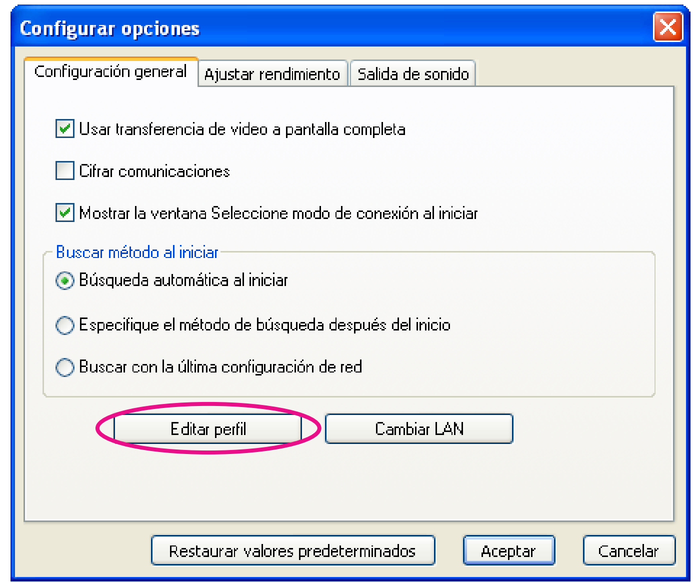
Puede cambiar el nombre y la estructura jerárquica del Perfil.

Procedimiento

1 **Haga clic en "Configurar opciones" en la pantalla principal de EasyMP Network Projection.**

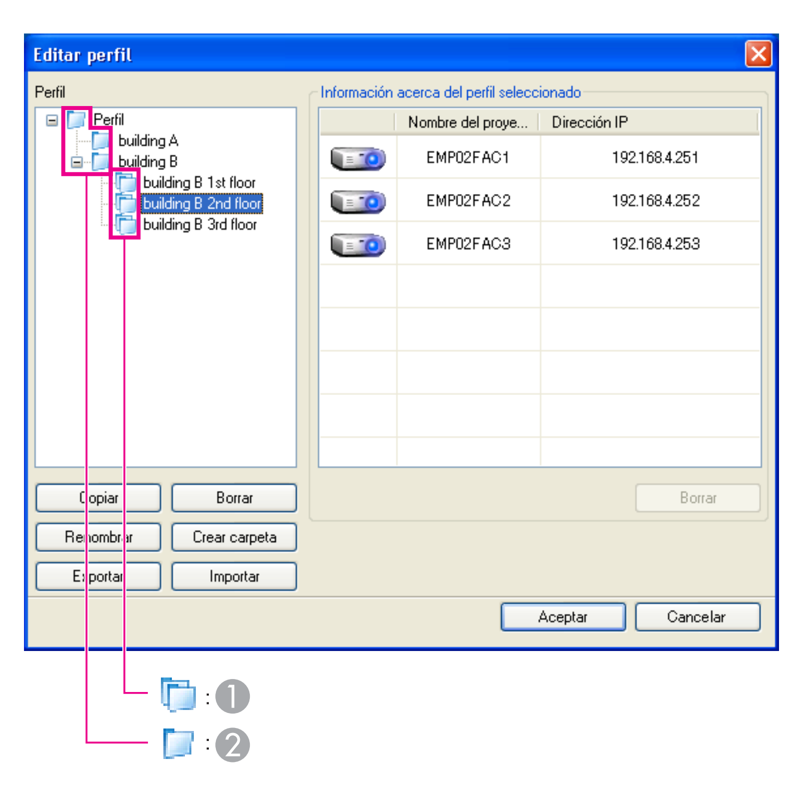
Se visualiza la pantalla Configurar opciones.

2 **Haga clic en "Editar perfil".**



Se visualiza la pantalla Editar perfil.

3 **Edite el contenido registrado en el Perfil.**



❶ : indica una carpeta.

❷  : indica un Perfil.

Perfil	
Elemento	**Función**
Perfil	Puede visualizar el Perfil registrado. Puede gestionarlo creando una carpeta. Puede cambiar el orden del Perfil o la carpeta arrastrando y soltando.
Copiar	Puede copiar el Perfil. El Perfil copiado se guarda en la misma carpeta que el original con el mismo nombre.
Borrar	Puede borrar el Perfil y la carpeta.
Renombrar	Puede visualizar el cuadro de diálogo Renombrar y renombrar la carpeta o el Perfil. Puede introducir hasta 32 caracteres en el cuadro de diálogo Renombrar.
Crear carpeta	Puede crear una carpeta nueva.
Exportar	Exporta un Perfil creado, lo que le permite importar y utilizar este Perfil.
Importar	Se utiliza para poder leer y utilizar un Perfil exportado.

Información acerca del perfil seleccionado	
Elemento	**Función**
Nombre del proyector, Dirección IP	Puede visualizar la información del proyector registrada en el Perfil.
Borrar	Puede borrar la información del proyector seleccionado. Cuando se elimina toda la información del proyector, el perfil también se elimina.


Haga clic en "Aceptar".

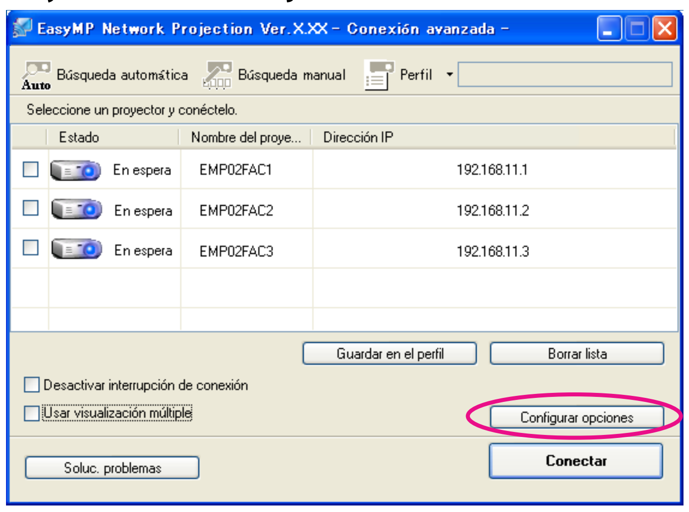
Guarda las ediciones y cierra la pantalla Editar perfil.

Puede definir opciones de configuración, como el método de procesamiento, cuando se inicia EasyMP Network Projection.
Acceda a Configurar opciones desde la pantalla principal de EasyMP Network Projection.

Procedimiento



Haga clic en "Configurar opciones" en la pantalla principal de EasyMP Network Projection.



Se visualiza la pantalla Configurar opciones.



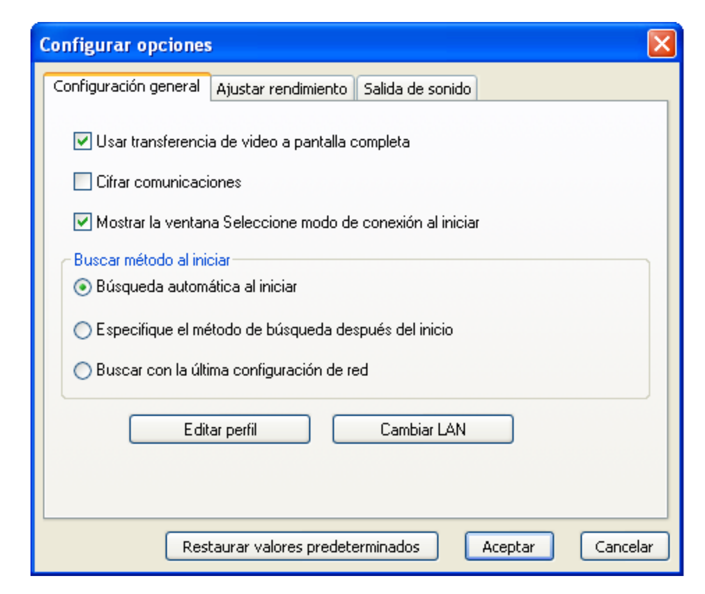
Ajuste cada uno de los elementos.

Confirme los detalles de los elementos definidos en el paso siguiente. Una vez realizados los ajustes necesarios, haga clic en **Aceptar** para cerrar la pantalla Configurar opciones.

Configurar cada opción

Configure cada opción en la ficha Configuración general y Ajustar rendimiento.

Ficha Configuración general

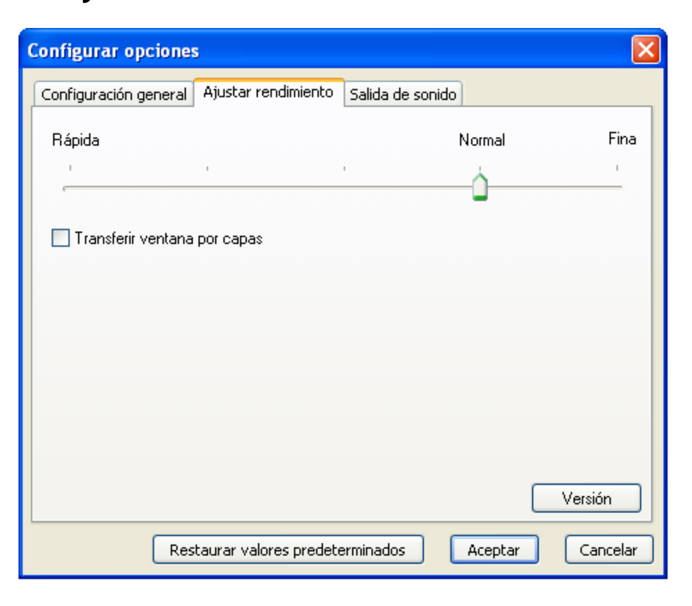


Usar transferencia de vídeo a pantalla completa	Este ajuste está desactivado puesto que este proyector no tiene la función de transmisión de película.
Cifrar comunicaciones	Marque esto para cifrar y transmitir datos. Aunque se intercepten los datos, no podrán ser descifrados. Si utiliza Conexión rápida, compruebe siempre que esta casilla de verificación esté marcada.
Mostrar la ventana Seleccione modo de conexión al iniciar	Indique si se mostrará o no la pantalla Conexión rápida/ Conexión avanzada al iniciar EasyMP Network Projection. Desmarque esta casilla de verificación una vez establecido un método de inicio habitual.



Buscar método al iniciar	Seleccione entre los siguientes métodos de búsqueda de proyectores los que se ejecutarán al iniciar EasyMP Network Projection. **Búsqueda automática al iniciar** **Especifique el método de búsqueda después del inicio** **Buscar con la última configuración de red**
Editar perfil	Se visualiza el cuadro de diálogo Editar perfil. ☛ p.32
Cambiar LAN	Sólo Windows Se visualiza el cuadro de diálogo de cambio del adaptador de red. Este cuadro de diálogo permite cambiar el adaptador de red que se utilizará en una búsqueda cuando un ordenador posee varios adaptadores. De manera predeterminada, todos los adaptadores de red se utilizan para efectuar una búsqueda. Si utiliza siempre una LAN con cables como método de conexión, seleccione un adaptador de LAN con cables.
Restaurar valores predeterminados	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para la ficha Configurar opciones. Sin embargo, puede retener la configuración de Editar perfil y Cambiar LAN en Configuración general.

Ficha Ajustar rendimiento



Control deslizante de ajuste del rendimiento	El rendimiento puede definirse en **Rápida**, **Normal** y **Fina**. Seleccione **Rápida** cuando las proyecciones de las películas queden interrumpidas.
Transferir ventana por capas	Sólo para Windows (excepto Windows Vista y Windows 7) Seleccione si desea que se transfiera una ventana por capas o no. La ventana por capas está activada cuando el proyector no proyecta contenido mostrado en el ordenador, como por ejemplo los mensajes. Seleccione esta casilla de verificación para proyectar contenido como los mensajes que utiliza la ventana por capas. Desmarque la marca de verificación si no quiere que el cursor del ratón que aparece en pantalla parpadee.

Restaurar valores predeterminados	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para la ficha Configurar opciones. Sin embargo, puede retener la configuración de Editar perfil y Cambiar LAN en Configuración general.



Si hace clic en de la barra de herramientas, sólo se muestra la ficha Ajustar rendimiento.

Ficha Salida de sonido

Puesto que este proyector no tiene la función de emisión de audio, los ajustes de la ficha Salida de sonido están desactivados.



Apéndice

Cuando proyecte imágenes del ordenador durante la ejecución de EasyMP Network Projection, se aplicarán las siguientes restricciones. Confirme estos puntos.

Resoluciones compatibles

Pueden proyectarse las siguientes resoluciones de pantalla del ordenador. No puede conectarse a un ordenador con una resolución superior a UXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)*
- XGA (1.024x768)*
- SXGA (1.280x960)
- SXGA (1.280x1.024)*
- SXGA+ (1.400x1.050)*
- WXGA (1.280x768)
- WXGA (1.280x800)
- WXGA+ (1.440x900)
- UXGA (1.600x1.200)

* Resoluciones admitidas cuando la función de visualización en múltiples pantallas está activada.

Si la pantalla del equipo que está usando tiene un formato especial, la resolución aumentará o disminuirá dependiendo de la resolución del equipo y del proyector, de forma que no se pierda la calidad de la imagen.

Dependiendo de la resolución, los márgenes vertical u horizontal podrían aparecer en negro en algunas ocasiones.

Color de la pantalla

Puede proyectarse el siguiente número de colores para las pantallas de ordenador.

Windows	Mac OS
Color de 16 bits	Unos 32.000 colores (16 bits)
Color de 32 bits	Unos 16,7 millones de colores (32 bits)

La garantía operativa de la visualización con pantalla múltiple es color de 16 bits y de 32 bits.

Número de conexiones

Puede conectar hasta cuatro proyectores a un ordenador y proyectar simultáneamente.
No puede conectar varios ordenadores a un proyector simultáneamente.

Otros

- Si la velocidad de transmisión de LAN inalámbrica es baja, la red podría cortarse inesperadamente.
- El audio no se transmite.
- La reproducción de vídeos no es tan uniforme como cuando se visualizan en el ordenador.
- Es posible que las aplicaciones que utilizan parte de las funciones DirectX no se visualicen correctamente. (Sólo Windows)
- No pueden proyectarse los mensajes de MS-DOS a pantalla completa. (Sólo Windows)
- En algunos casos, es posible que la imagen de la pantalla del ordenador y la imagen proyectada por el proyector no coincidan exactamente.

Al utilizar Windows Vista o Windows 7

Tenga en cuenta los puntos siguientes al utilizar EasyMP Network Projection con un ordenador que utilice Windows Vista o Windows 7.

Limitaciones al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows

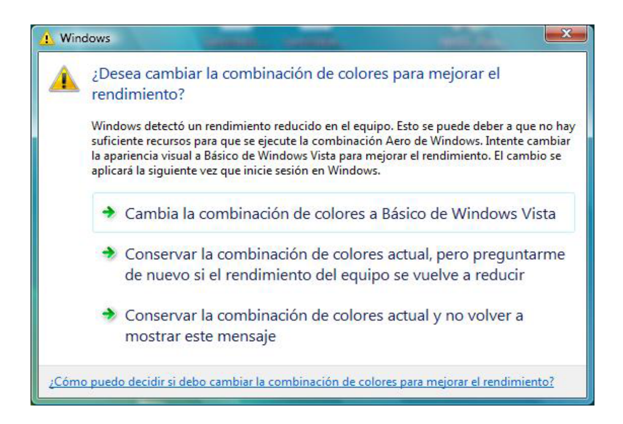
Tenga en cuenta las dos siguientes limitaciones al utilizar la Galería fotográfica de Windows al ejecutar EasyMP Network Projection.

- Las Presentaciones se reproducen en modo básico al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows.
  Puesto que no se visualiza la barra de herramientas, no puede realizar cambios mientras reproduce un Tema (efectos), independientemente de la clasificación del Evaluación de la experiencia de Windows.
  Cuando se ha iniciado el modo simple, no puede cambiar de modo mientras se ejecuta la Galería fotográfica de Windows incluso si cierra EasyMP Network Projection. Reinicie la Galería fotográfica de Windows.
- No puede reproducir películas.

Limitaciones en Windows Aero

Tenga en cuenta las dos limitaciones siguientes cuando el diseño de la ventana para el ordenador es Windows Aero.

- La ventana por capas se proyecta independientemente de la opción Transferir ventana por capas de Configurar opciones en EasyMP Network Projection.
  Por ejemplo, cuando la opción Transferir ventana por capas está desactivada para la barra de herramientas de EasyMP Network Projection, no se proyecta ni siquiera aunque se muestre en la pantalla del ordenador, aunque se proyecte la barra de herramientas.
- Unos minutos después de conectar un ordenador al proyector en una red con EasyMP Network Projection, se mostrará el siguiente mensaje. Se recomienda seleccionar **Conservar la combinación de colores actual y no volver a mostrar este mensaje**. Esta selección está activa hasta que se reinicia el ordenador.



Limitaciones al proyectar desde el Windows Media Center

No se pueden proyectar imágenes en la visualización de pantalla completa al utilizar el Windows Media Center. Cambie al modo de visualización de ventana para proyectar las imágenes.

Si se produce alguno de los siguientes problemas, consulte las páginas relativas a cada problema.

Problemas relativos a las funciones de red

"No se puede conectar al proyector." ☛ p.41

"Cuando se establece una conexión mediante EasyMP Network Projection, la imagen proyectada permanece tal cual y no puede establecerse una conexión desde otro ordenador." ☛ p.41

"No se encuentra el proyector cuando se inicia EasyMP Network Projection." ☛ p.41

"No se puede conectar en Conexión avanzada ni en conexión LAN con cables" ☛ p.42

"La Presentación no se puede visualizar en la pantalla deseada al utilizar la visualización con pantalla múltiple." ☛ p.43

"Las aplicaciones dejan de mostrarse en la pantalla del ordenador cuando se utiliza la función de visualización con pantalla múltiple." ☛ p.43

"El cursor del ratón no se muestra en la pantalla del ordenador." ☛ p.43

"Al conectar con EasyMP Network Projection, la imagen no se muestra o tarda mucho en aparecer." ☛ p.43

"Cuando se efectúa una conexión utilizando EasyMP Network Projection, no es posible iniciar una Presentación con diapositivas de PowerPoint." ☛ p.44

"Si se ha realizado una conexión con EasyMP Network Projection, la pantalla no se actualizará al utilizar una aplicación Office." ☛ p.44

"Mensaje de error al iniciar EasyMP Network Projection" ☛ p.44

"La configuración de la red no se recupera después de cortar la conexión al ordenador con EasyMP Network Projection." ☛ p.46

Problemas relativos a las funciones de red

No se puede conectar al proyector.

Consulte el mensaje de la pantalla y, a continuación, adopte las siguientes medidas.

Mensajes de error	Solución
La versión de la aplicación usada no es compatible. Instale la última versión de la aplicación en su ordenador.	Instale la versión actual de EasyMP Network Projection desde el CD-ROM EPSON Projector Software suministrado con el proyector.

Cuando se establece una conexión mediante EasyMP Network Projection, la imagen proyectada permanece tal cual y no puede establecerse una conexión desde otro ordenador.

Comprobar	Solución
¿El presentador abandonó la sala sin cortar la conexión de red?	En EasyMP Network Projection, la conexión al ordenador conectado previamente puede cortarse cuando otro ordenador intenta conectarse al proyector, y se conecta al nuevo ordenador que intenta conectarse. Por lo tanto, si no se ha ajustado ninguna Palabra clave del proyector o si conoce dicha Palabra clave del proyector, puede cortar la conexión actual y, si realiza la operación de conexión, puede conectarse al proyector. Cuando se determina una Palabra clave del proyector, si no sabe la Palabra clave del proyector, reinicie el proyector y vuelva a conectarse.

No se encuentra el proyector cuando se inicia EasyMP Network Projection.

Comprobar	Solución
¿La Unidad LAN inalámbrica está conectada? **Para la red LAN inalámbrica**	Compruebe que la Unidad LAN inalámbrica opcional esté bien conectada.
¿Se muestra la pantalla de configuración de la red del menú Configuración en el proyector?	Si se muestra en el proyector la pantalla de configuración de la red, la conexión de red de EasyMP Network Projection está desactivada. Cierre la configuración de la red del proyector y vuelva a la pantalla de espera de LAN.
¿La tarjeta LAN del ordenador y la función LAN integrada están disponibles?	Compruebe que la LAN es válida verificando el Panel de control - Sistema - Hardware en el administrador de dispositivos, etc.
¿La SSID coincide con la del punto de acceso? **Conexión rápida**	Ajuste una SSID diferente a la del punto de acceso. ☛ *Manual de usuario* "Menú Red"

Comprobar	Solución
¿Está la función DHCP para la LAN con cables en On? **Conexión rápida**	Ajuste a **Off** el ajuste **DHCP** de **LAN cables** en el Menú de Configuración. ☛ *Manual de usuario* "Menú Red"
¿El adaptador de red usado se ha seleccionado correctamente con EasyMP Network Projection?	Si el ordenador dispone de varios entornos LAN, no se puede conectar a menos que el adaptador de red esté correctamente seleccionado. Al utilizar un ordenador con Windows, inicie EasyMP Network Projection y seleccione el adaptador de red que está utilizando desde **Configurar opciones** - **Cambiar LAN**. ☛ p.34
Para la conexión LAN inalámbrica, ¿el ajuste de la LAN inalámbrica está activado cuando el ordenador se encuentra en modo de ahorro de energía?	Active la LAN inalámbrica.
¿Hay algún obstáculo entre el punto de acceso y el ordenador o el proyector? **Para la red LAN inalámbrica**	En ocasiones, la situación de las ondas electromagnéticas impide localizar el proyector en una búsqueda. Compruebe cualquier obstáculo entre el punto de acceso y el ordenador o proyector y cambie su posición para mejorar la situación de las ondas electromagnéticas.
¿La onda electromagnética de la LAN inalámbrica del ordenador está ajustada a baja?	Ajuste la fuerza de la onda electromagnética al máximo.
¿La LAN inalámbrica es compatible con 802.11g, 802.11b o 802.11a?	Sólo es compatible con los estándares 802.11g, 802.11b y 802.11a y no con otros estándares como por ejemplo 802.11.
¿El firewall está desactivado o se ha registrado como excepción?	Si no desea desactivar el firewall ni registrarlo como excepción, realice los ajustes necesarios para abrir los puertos. Los puertos utilizados por EasyMP Network Projection son "3620", "3621" y "3629".
¿El cable de red está conectado correctamente? **Para LAN con cables**	Compruebe que el cable de red está conectado correctamente. Vuélvalo a conectar si no está conectado o si no está conectado correctamente.

No se puede conectar en Conexión avanzada ni en conexión LAN con cables

Comprobar	Solución
¿El ajuste SSID es diferente?	Ajuste el ordenador, el punto de acceso y el proyector al mismo SSID. ☛ *Manual de usuario* "Menú Red"
¿La clave WEP ajustada es la misma?	Cuando seleccione **WEP** en **Seguridad**, ajuste el punto de acceso, el ordenador y el proyector a la misma clave WEP. ☛ *Manual de usuario* "Menú Red"
¿Las funciones de denegación de conexión, como por ejemplo las restricciones de Dirección MAC▸▸ y las restricciones de puerto, están ajustadas correctamente en el punto de acceso?	Ajuste el proyector para permitir conexiones desde el punto de acceso.

Comprobar	Solución
¿La dirección IP, la máscara de subred y la dirección puerta de enlace para el punto de acceso están ajustadas correctamente?	Cuando no utilice ningún DHCP, determine cada ajuste. ☛ *Manual de usuario* "Menú Red"
¿El punto de acceso y la subred del proyector son diferentes?	Seleccione **Búsqueda manual** desde EasyMP Network Projection, especifique la dirección IP y conéctelo. ☛ p.29

La Presentación no se puede visualizar en la pantalla deseada al utilizar la visualización con pantalla múltiple.

Comprobar	Solución
¿Está utilizando PowerPoint 2002 o una versión anterior? **Para Windows**	Para definir y utilizar dos o más pantallas virtuales, utilice PowerPoint 2003 o posterior, o limite el número de pantallas virtuales a uno antes de mostrar la presentación.

Las aplicaciones dejan de mostrarse en la pantalla del ordenador cuando se utiliza la función de visualización con pantalla múltiple.

Comprobar	Solución
¿Se está ejecutando otra aplicación en la pantalla virtual? **Para Windows**	Si está instalada la aplicación Virtual Display, en ocasiones se ejecuta otra aplicación en la pantalla virtual. En este caso, ajuste Virtual Display en "Desactivado" en "Propiedades de pantalla".

El cursor del ratón no se muestra en la pantalla del ordenador.

Comprobar	Solución
¿Está instalada la aplicación Virtual Display? **Para Windows**	El cursor del ratón se ha desplazado a la pantalla virtual. Si desmarca la casilla de verificación en la pantalla Agregar-quitar Virtual Display, el puntero del ratón vuelve al área de visualización de la pantalla.

Al conectar con EasyMP Network Projection, la imagen no se muestra o tarda mucho en aparecer.

Comprobar	Solución
¿Intentó reproducir películas con Media Player o utilizar la vista previa del salvapantallas?	Según el ordenador, es posible que la pantalla de reproducción de películas de Media Player no se visualice, y que la vista previa del salvapantallas no se visualice normalmente.

Comprobar	Solución
¿El cifrado WEP es eficaz, o están conectados varios proyectores?	La velocidad de visualización disminuye cuando el cifrado WEP es efectivo o varios proyectores están conectados.
¿Ha habilitado DHCP?	Cuando DHCP está ajustado en **On** en la Conexión avanzada, si no se encuentra un servidor DHCP disponible, tardará cierto tiempo en entrar en el estado de espera LAN.
¿Se utiliza una LAN inalámbrica 802.11g/b en Conexión rápida?	Dependiendo del entorno de las ondas electromagnéticas, es posible que algunas veces la imagen y el sonido de las películas se detengan. Cuando utilice la función de envío de película, utilice la Conexión avanzada o una LAN inalámbrica 802.11a en el Conexión rápida.

Cuando se efectúa una conexión utilizando EasyMP Network Projection, no es posible iniciar una Presentación con diapositivas de PowerPoint.

Comprobar	Solución
¿Se ha iniciado EasyMP Network Projection mientras se estaba ejecutando PowerPoint? **Para Windows**	Al conectar con EasyMP Network Projection, no olvide cerrar PowerPoint primero. Es posible que la Presentación con diapositivas no funcione si se conecta cuando se está ejecutando PowerPoint.

Si se ha realizado una conexión con EasyMP Network Projection, la pantalla no se actualizará al utilizar una aplicación Office.

Comprobar	Solución
¿Mueve el cursor continuamente?	Al parar de mover el cursor del ratón, se actualiza la pantalla. Si la pantalla no se actualiza rápidamente, pare de mover el cursor del ratón.

Mensaje de error al iniciar EasyMP Network Projection

Mensajes de error	Solución
No se ha podido conectar el proyector.	Intente conectarlo de nuevo. Si todavía no se conecta, compruebe los ajustes de red en el ordenador y los ajustes de red del proyector. Para más información sobre la configuración de la red para el proyector, consulte la sección ☛ *Manual de usuario* "Menú Red".
La palabra clave no coincide. Escriba la palabra clave correcta que aparece en la pantalla del proyector.	Verifique la Palabra clave del proyector visualizada en la pantalla de espera de LAN e introduzca la Palabra clave del proyector.



Mensajes de error	Solución
El proyector seleccionado está ocupado. ¿Desea continuar el proceso de conexión?	Intentó conectarse a un proyector que está conectado a otro ordenador. Al hacer clic en el botón **Sí**, se conecta al proyector. La conexión entre el proyector y el otro ordenador se corta. Al hacer clic en **No**, no se conecta al proyector. La conexión entre el proyector y el otro ordenador se mantiene.
No se ha podido inicializar EasyMP Network Projection.	Reinicie EasyMP Network Projection. Si el mensaje todavía aparece, desinstale EasyMP Network Projection e instálelo de nuevo. ☛ p.6
No se ha podido establecer la conexión porque la palabra clave no coincide.	Al conectarse a un proyector para el cual se determinó una Palabra clave del proyector, se ha escrito una Palabra clave del proyector errónea. Verifique la Palabra clave del proyector que se visualiza en la pantalla de espera de la conexión del proyector. Después de cortar la conexión y volverla a conectar, escriba la Palabra clave del proyector en la pantalla de entrada. ☛ p.12
No se ha podido obtener la información del adaptador de red.	Compruebe el siguiente punto. ¿Hay un adaptador de red instalado en el ordenador? ¿El controlador para el adaptador de red usado está instalado en el ordenador? Una vez comprobado, reinicie el ordenador y conéctelo de nuevo. Si todavía no puede conectarse, compruebe lo siguiente. Compruebe los ajustes de red en el ordenador y los ajustes de red en el proyector. Para más información sobre la configuración de la red para el proyector, consulte la sección ☛ *Manual de usuario* "Menú Red".
Uno o más de los proyectores conectados no admiten resoluciones superiores a SXGA. Reduzca la resolución de la pantalla y vuelva a conectarse.	Existe un proyector ELP-735 en el destino de la conexión. Cambie la resolución de pantalla del ordenador a SXGA (1.280x1.024) o inferior.
Uno o más de los proyectores no responde.	No puede conectarse a varios proyectores simultáneamente. Compruebe los ajustes de red en el ordenador y los ajustes de red en el proyector. Para más información sobre la configuración de la red para el proyector, consulte la sección ☛ *Manual de usuario* "Menú Red".
Escriba la palabra clave que aparece en la pantalla del proyector.	Verifique la Palabra clave del proyector visualizada en la pantalla de espera de LAN e introduzca la Palabra clave del proyector.
No se puede iniciar esta aplicación porque se está ejecutando USB Display.	Cierre USB Display y, a continuación, inicie EasyMP Network Projection.

Mensajes de error	Solución
No se puede conectar al proyector con esta versión de EasyMP Network Projection. Instale la última versión de EasyMP Network Projection.	Instale la versión actual de EasyMP Network Projection desde el CD-ROM EPSON Projector Software suministrado con el proyector.

La configuración de la red no se recupera después de cortar la conexión al ordenador con EasyMP Network Projection.

Comprobar	Solución
¿Se está conectando manualmente a una LAN inalámbrica al iniciar el ordenador? **Conexión rápida**	Intente conectarse a la LAN inalámbrica manualmente.

En esta sección se explican brevemente los términos más difíciles que no se aclararon en el texto del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

Ad hoc	Un método de conexión de LAN inalámbrica que comunica con clientes de LAN inalámbricas sin utilizar un punto de acceso. No es posible comunicarse con dos o más dispositivos de manera simultánea.
Dirección MAC	Abreviación de Media Access Control. La dirección MAC es un número de ID exclusivo para cada adaptador de red. Se asigna un número exclusivo a cada adaptador de red, y los datos se transmiten entre los adaptadores de red basados en esta identificación.
Pantalla virtual	La pantalla de un ordenador se presenta en múltiples visualizaciones. Puede crearse una pantalla virtual de gran tamaño utilizando múltiples visualizaciones.
SVGA	Un tipo de señal de vídeo con una resolución de 800 (horizontal) × 600 (vertical) puntos utilizada por los ordenadores compatibles IBM PC/AT.
SXGA	Un tipo de señal de vídeo con una resolución de 1 280 (horizontal) × 1 024 (vertical) puntos utilizada por los ordenadores compatibles IBM PC/AT.
UXGA	Un tipo de señal de vídeo con una resolución de 1 600 (horizontal) × 1 200 (vertical) puntos utilizada por los ordenadores compatibles IBM PC/AT.
VGA	Un tipo de señal de vídeo con una resolución de 640 (horizontal) × 480 (vertical) puntos utilizada por los ordenadores compatibles IBM PC/AT.
XGA	Un tipo de señal de vídeo con una resolución de 1 024 (horizontal) × 768 (vertical) puntos utilizada por los ordenadores compatibles IBM PC/AT.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

Acerca de las anotaciones

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Professional
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Home Edition
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

En esta guía, los sistemas operativos indicados arriba se denominan "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" y "Windows 7". Además, el término colectivo Windows puede ser utilizado para Windows 2000, Windows XP, Windows Vista y Windows 7, y varias versiones de Windows pueden ser denominadas como, por ejemplo, Windows 2000/XP/Vista con la anotación de Windows omitida.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x

En esta guía, los sistemas operativos arriba indicados se denominan "Mac OS X 10.3.9", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x" y "Mac OS X 10.6.x". Además, se emplea el término colectivo "Mac OS" para referirse a ellos.

Aviso general:

IBM, DOS/V, y XGA son marcas o marcas registradas de International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac, Mas OS e iMac son marcas comerciales de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.

Los nombres de otros productos aquí aludidos se utilizan con fines explicativos y son marcas de sus respectivos dueños. Seiko Epson Corporation niega cualquier derecho sobre esas marcas.

Copyright del software:

En este producto se utiliza software gratuito y otro software cuyos derechos han sido adquiridos por esta empresa.

A

Actualizar lista 15
Ajustar rendimiento 35

B

Barra de herramientas 15
Borrar lista 15
Búsqueda automática 14
Búsqueda manual 14, 29

C

Cambiar LAN 35
Conexión avanzada 9, 12
Conexión rápida 9, 12
Configuración general 34
Configurar opciones 14, 34
Control del proyector 16
Copiar 33
Crear carpeta 33

D

Desactivar interrupción de conexión 14

E

Editar perfil 32, 35
Estado 14

G

Guardar en el perfil 15

I

Intensidad de la señal 15, 16

L

Limitaciones 38

M

Modo Presentación 5
Modo transmisión de película 16

P

Pantalla virtual 21, 22
Pantallas duplicadas 26
Perfil 15
Preferencias de visualización 25
Problemas 40
Propiedades de visualización 23, 24

R

Renombrar 33

S

Salida de sonido 36
Seleccionar proyector de destino 15
Solución problemas 14
SSID 15

T

Transferir ventana por capas 35

U

Usar transferencia de video a pantalla completa
.... 34
Usar visualización múltiple 14

V

Vista previa de la pantalla 16
Visualización 15
Visualización con pantalla múltiple
.... 20, 21